CLAVES Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE DS

64 fichas de trucos para DS

¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!

- Cocina Conmigo
- New Super Mario Bros.
- Zelda Phantom Hourglass
- Hotel Dusk
- Meteos
- Final Fantasy IV
- Mario Kart DS
- Hotel Dusk
- Castlevania
- Guitar Hero
- Ninja Gaiden...

Nintendo Acción

CÓMO UTILIZAR LAS FICHAS DE TRUCOS DE ESTE SUPLEMENTO

En vista del éxito que tuvieron las fichas de trucos para Wii, hemos decidido que la felicidad sea completa y que también los usuarios de DS puedan acabar de una vez ese juego que tanto se les resiste. De modo que aquí van los mejores trucos y claves para los 64 juegos más molones de DS. Recórtalas y mételas en la caja del juego.

1 Saca las fichas

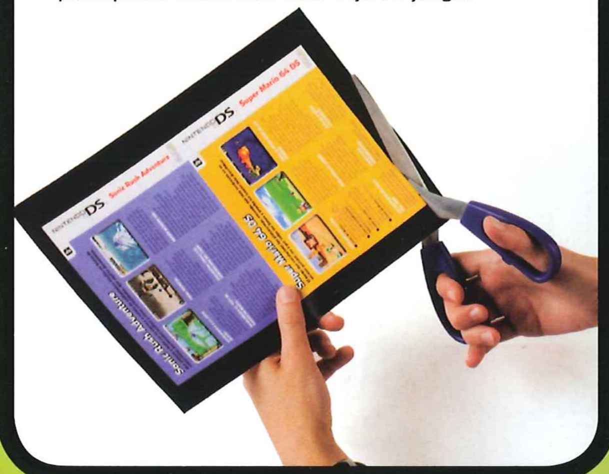


Lo primero que tienes que hacer es separar con cuidado las páginas del suplemento. Fíjate que si utilizas un cutter y una regla, el corte te quedará más limpio. Cuidado, no sobrepases la banda negra.



2 Recórtalas

Lo siguiente es recortar las bandas negras de la parte inferior y superior de la página. Repasa con cuidado el corte, tiene que quedar lo mejor posible para que no desentone en la caja del juego.



3 Separa las fichas

Ahora corta la página justo por la mitad para separar las dos fichas. Pon todos tus sentidos en esta operación. Si el corte no es preciso, la ficha podría no entrar después en la caja.



4 Mételas en la caja

Cada ficha tiene un anverso y un reverso, con dos juegos diferentes. Elige el que prefieras, abre la caja del juego e introduce la ficha en la parte de atrás. Fíjate que incluye el lomo, así que ajústalo bien.



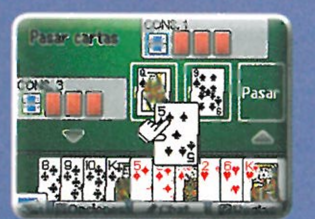
42 Juegos de siempre

12+

Vuelve a disfrutar de juegos clásicos de todos los tiempos como el póker, las damas o los dardos, y descubre todos los que te quedan por desbloquear.







DISEÑOS SECRETOS:

- Para **desbloquear el diseño de Ropa**, tan sólo has de cinco veces en juegos de cartas.
- Si quieres **desbloquear el diseño Acuático**, gana diez veces en juegos de cartas.
- Para **obtener el diseño Bambú**, gana cinco veces en Solitario Mahjong.
- Para **desbloquear el diseño Madera**, gana veinte veces en juegos de cartas.
- Si quieres **obtener el diseño Mármol**, gana treinta veces en juegos de cartas.
- **Desbloquea el diseño Espacial** ganando cuarenta veces en juegos de cartas.
- El **diseño Ladrillos** se **desbloquea** ganando cincuenta veces en juegos de cartas.
- Para **desbloquear el diseño Mamá**, debes ganar diez veces en solitario Mahjong.
- Si ganas quince veces en Solitario Mahjong, **desbloquearás el diseño Ciruela.**
- **Hazte con el diseño Verano** ganando cinco veces al juego del Koi-Koi.
- Para **conseguir el diseño invierno**, gana quince veces jugando al Koi-Koi.
- **Consigue el diseño Digital** ganando quince veces seguidas en cualquier juego.
- **Para desbloquear el diseño Piedra**, gana cinco veces en cualquier juego.
- Y para **desbloquear el diseño Papel,** gana diez veces en cualquier juego.

MINIJUEGOS OCULTOS:

- Si quieres el minijuego **Pinchaglobos**, debes completar el primer nivel enterito.
- Para **conseguir Globo de palabras**, pásate el primer nivel del modo Sello.
- **Desbloquea el Ludo** terminando el segundo nivel del modo Sello.
- Para **desbloquear las Tácticas de Campo**, pásate el tercer nivel del modo Sello.
- Por último, **para poder jugar al minijuego Shogi**, termina el cuarto nivel del modo Sello.

NINTENDO DS™ **42 Juegos de siempre**

Nintendo Acción

Animal Crossing

3+

Vive tu vida en un pueblo repleto de tareas por hacer, en el que el tiempo pasa como en el mundo real... ¡aunque ya nos molaría poder hacer estas cosillas!





MODELOS OCULTOS:

Alcanza estas puntuaciones para desbloquearlos:

- **Modelo Una Historia:** Consigue 70.000 puntos.
- **Modelo Dos Historias:** Consigue 100.000 puntos.
- **Modelo Mansión**: Consigue, al menos, 150.000 puntos.

REGALOS "FUGACES":

Cuando sea de noche, echa un vistazo al cielo en busca de una estrella fugaz. Si tienes la suerte de ver una, pulsa A o toca a tu personaje mientras la estrella cruza el cielo, y tu prota juntará las manos para pedir un deseo. Un día después, recibirás una carta de aquella estrella, con una sorpresa incluida.

DINERO RÁPIDO:

Adelanta el tiempo hasta el Día del Policía y Tortimer te cederá una pequeña comisaría. Si la vendes, Nook te dará la nada desdeñable cantidad de 11.000 bayas. Adelanta un año varias veces para repetir este proceso y te harás rico. ¡"Baya" ganga!

PALA DE ORO:

Cuatro horas después de enterrar una pala normal en una parcela de suelo que lo permita, desentiérrala y descubrirás que se ha vuelto dorada. Con esta brillante pala, podrás enterrar bolsas de dinero, de las que más tarde brotarán árboles muy "fructíferos" (te darán dinero). ¡Es la economía de la ecología!

CONSIGUE TODAS LAS PLUMAS DEL JUEGO:

Quien algo quiere, algo le cuesta, y en Poconá, esta ley natural se firma con pluma:

- **Para obtener la Pluma verde**, dona 10.000 bayas a la ciudad de Poconá.
- **Pluma azul:** Dona una cantidad de 200.000 bayas.
- **Pluma amarilla:** Dona un total de 500.000 bayas.
- **Pluma roja:** Dona 800.000 bayas a la ciudad.
- **Pluma morada:** Dona 1.100.000 bayas.
- **Pluma blanca:** Dona 1.400.000 bayas.
- **Por último, para conseguir la pluma arcoiris,** deberás donar 6.400.000 bayas.

NINTENDO DS™ **Animal Crossing**

Nintendo Acción

Advance Wars: Dark Conflict

12+

Los soldados "avanzan" hacia un aspecto más maduro y se enfrentan a durísimos ejércitos enemigos. Pero hasta el soldado más curtido necesita una ayudita...







PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Las misiones del modo campaña esconden numerosas sorpresas en forma de comandantes, que pasarán a formar parte de tu ejército. Son todos estos, junto a las misiones que los desbloquean:

- Para desbloquear a Tasha, completa la misión 12 de la campaña.
- Si quieres conseguir a Gage, completa la misión 13.
- Para tener a Forthsythe, ve a por la misión 14 y será tuyo.
- Waylon aparecerá cuando completes la misión 20.
- Para conseguir a Greyfield, sal victorioso de la misión 21.
- Desbloquea a Penny tras completar de forma satisfactoria la misión 24.
- Tabitha te espera tras completar la misión 25, y si superas una misión más (la 26), también desbloquearás a Caulder.

Ya no se te va a escapar ni uno, ¿a que no?

CONSIGUE TODAS LAS MEDALLAS DE GUERRA:

- Medalla de armas: Consigue reunir 5 medallas a base de destruir meteoritos.
- Medalla de mapas completados: Derrota al ejército enemigo en un total de 150 mapas.
- Medalla de mapas jugados: Juega en 150 mapas. No hace falta que ganes en todos, con jugarlos es suficiente.
- Medalla multijugador: Consigue un total de 4 medallas en multijugador local o Wi-Fi.
- Medalla del Rango S: Obtén 50 clasificaciones S en el modo Campaña.
- Medalla de tierra: Produce 200 unidades terrestres de cada tipo.
- Medalla de tiempo: Acumula 50 horas de juego, que no son pocas.
- Medalla de destrucción: Consigue 50 medallas por unidades destruidas.
- Medalla de producción: Consigue 50 medallas por unidades producidas.

NINTENDO DS™

Advance Wars: Dark Conflict

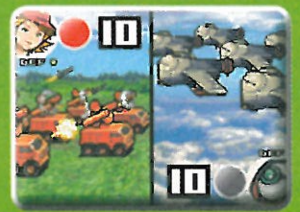
Nintendo Acción

Advance Wars: Dual Strike

12+

A un buen estratega como tú le vendrá bien rodearse de los mejores comandantes, batallar en terrenos conocidos y relajarse con alguna curiosidad.







CÓMO CONSEGUIR A TODOS LOS COMANDANTES NUEVOS:

- **Derrota a Calamidad de Cristal** y podrás adquirir a estos tres personajes: Grim, Sasha y Javier. Para ello, debes pagarle a Hachi 600 créditos por cada uno.
- **Derrota a Means** al final de una campaña y podrás comprar a 8 personajes: Adder, Flak, Hawke y Lash a cambio de 1.000 créditos por barba, a Nell por 2.000 créditos, a Jugger por 3.000, a Koal por 3.500 y a Kindle por 4.000.
- **Para conseguir a Von Volt**, completa la campaña en nivel difícil y paga el módico precio de 5.000 créditos.

DESBLOQUEA LOS MAPAS ANTIGUOS:
Si tienes las versiones antiguas de «Advance Wars» (las de GBA) y vas a la Tienda de Mapas de Batalla, te vas a llevar unas cuantas sorpresitas...
Compra por valor de 1 punto mientras tienes el «Advance Wars» de GBA insertado en tu DS, y te llevarás tres mapas:

- Un mapa de guerra exclusivo.
- La tierra de Hachi.
- La tierra de Nell.

Y aún hay más; con «Advance Wars 2» de GBA insertado en tu DS, se desbloquearán:

- El segundo mapa de guerra.
- La tierra de Lash.
- La tierra de Strum.

DESBLOQUEA A OOZIUM:
Derrota a Calamidad de Cristal y podrás comprar a Oozium para los mapas de batalla. Eso sí, deberás sufragar los gastos, pero seguro que 1.000 créditos son pan comido para un comandante como tú.

DISEÑO ESPECIAL PARA EL MAPA:
Ve al modo de diseño de mapas, mantén pulsados los botones L y R mientras seleccionas el modo, y se generará **un mapa especial** predeterminado, en cuyo terreno aparecen las palabras "Advance Wars". Se trata de un diseño inédito, que sólo se puede desbloquear de esta forma.

NINTENDO DS™

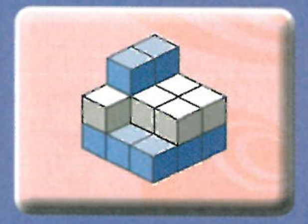
Advance Wars: Dual Strike

Nintendo Acción

Big Brain Academy

12+

Pon a prueba tu capacidad mental a lo largo de 15 divertidísimas pruebas... o atrévete a ir un paso más allá. Así entrenan su mente los auténticos genios.





OBTENCIÓN DE MEDALLAS:

- **Medalla platino:** Obtén entre 350 y 400 gramos de masa cerebral.
- **Medalla de oro:** Logra una puntuación superior a 250 gramos.
- **Medalla de plata:** Consigue una puntuación superior a los 150 gramos.
- **Medalla de bronce:** Demuestra tener una masa cerebral superior a 50 gramos.

EL "DOC7OR" INFORMÁTICO

Si te conectas al juego a eso de las 10:30 de la mañana (puedes fijar el reloj de DS en esa hora), pillarás al profesor Lobe parodiando el lenguaje 'Leet', una mezcla de números y letras que usamos los jóvenes en los chats de internet. De paso, descubrirás la buena relación que tiene el profesor con su nieto. ¡Quién iba a decirnos que este profe era tan moderno!

"DIVISA" MEJOR LAS MONEDAS:

En el minijuego de calcular en qué parte de la pantalla hay un valor mayor de monedas, puedes cambiarles el color para identificarlas más fácilmente. ¿Cómo? Cambia la divisa a euros en las opciones y los verás mucho más clarito.

NOTAS DE EMPOLLONES:

En los exámenes, estos son los resultados que debes sacar para llevarte una de las mejores notas del Profesor:

- **Calificación: Rey** - Más de 2.300 gramos.
- **Calificación: As** - Más de 2.100 gramos.
- **Calificación: A** - Más de 1.700 gramos.
- **Calificación: B** - Más de 1.200 gramos.

BRONCAS NOCTURNAS:

Si te conectas entre las 00:00 y la 1:00 de la mañana, el Profesor se sorprenderá de verte despierto. Pero si te conectas entre las 2:00 y las 3:00, verás cómo delira mientras te suelta un sermón sobre el cerebro y los beneficios de acostarse pronto. ¡Más vale hacerle caso!

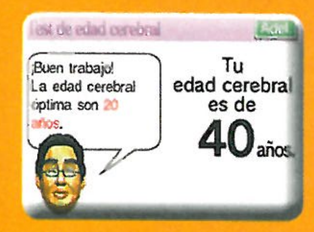
NINTENDO DS™ **Big Brain Academy**

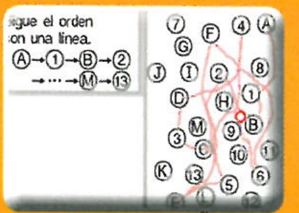
Nintendo Acción

Brain Training

3+

Rejuvenece tu cerebro a base de práctica diaria y desbloquea todas las pruebas y niveles de dificultad. ¿Se puede pedir más? Pues sí, ¡unas cuantas sorpresas!







EXAMEN A LA CARTA:

En Entrenamiento Diario, selecciona tu nombre, mantén pulsado SELECT y sin soltarlo, selecciona el Test de Edad Mental. Se abrirá un menú para que elijas el orden de las tres pruebas que vas a realizar. Tómatelo como una trampa... o como una oportunidad para lucirte delante de los colegas.

JUEGOS OCULTOS:

Completa primero el modo historia de Ichigo para desbloquearlos.

- **De Mayor a Menor:** Obtén un sello de práctica diaria.
- **Retentiva:** Acumula 3 sellos de práctica diaria.
- **Cálculo de voz:** Acumula 20 sellos de práctica diaria.
- **Triángulo matemático:** Consigue 13 sellos, o sea, practica un total de 13 días.
- **Memorión:** Acumula 15 sellos de práctica diaria.

NIVELES POR DESBLOQUEAR:

- **Nivel difícil de Retentiva:** Acumula 9 sellos practicando todos los días.
- **Nivel difícil de Cálculo x 100:** Obtén 11 sellos de práctica.
- **Nivel difícil de Triángulo Matemático:** Obtén 17 sellos de práctica diaria.
- **Nivel avanzado para el Sudoku:** Intenta completar el nivel intermedio en un tiempo inferior a 15 minutos.

SELLOS A LO GRANDE:

Juega tres desafíos en un mismo día, y los sellos del calendario serán más grandes.

DISEÑA TUS PROPIOS SELLOS:

Esta opción se desbloquea cuando acumulas 7 sellos.

LOS 3 "BRAINTRAINEROS":

Pulsa Select mientras tocas el icono del gráfico en el menú y verás el Top 3 de cada prueba.

REACCIONES DIVERTIDAS:

En el menú principal, prueba a decir "gafotas" en el micrófono para ver cómo reacciona el profesor Kawashima. Di "doctor" y se partirá de risa o se picará contigo, según le pilles.

NINTENDO DS™ **Brain Training**

Nintendo Acción

Brothers in Arms

16+

Te desvelamos las armas más devastadoras que puedes manejar en este campo de batalla y los rangos de campaña más ansiados. No pierdas detalle y ¡en marcha!







CONDECORACIONES:
Si completas satisfactoriamente las siguientes campañas, serás reconocido y condecorado con estas medallas de guerra:

- **Para hacerte con la Medalla Campaña en Ardennes:** Completa la campaña Ardennes en nivel normal de dificultad.
- **Para obtener la Medalla Campaña de Normandía:** Completa la campaña Normandía, también en nivel normal de dificultad.
- **Para llevarte la Medalla Campaña de Tunis:** Completa la campaña Tunis en el nivel normal.

No es necesario conseguir un tiempo récord para obtenerlas.

MEDALLAS DE HONOR:
Sólo los mejores se merecen una de éstas, y seguro que tú quieres estar en esa reducida lista, ¿verdad que sí? Pues estas son tus instrucciones, soldado:

- **Para obtener el reconocimiento de Héroe de Guerra:** Completa el juego en dificultad Elite.
- **Para recibir la medalla de Veterano de guerra:** Pásate todo el juego, esta vez en dificultad Veterano.

¡A por todas, soldado!

ARMAS ESPECIALES:
Existen varias armas mucho más potentes que las convencionales, diseñadas para ayudarte a completar el juego por segunda vez. Esto es lo que debes hacer para desbloquearlas en tu arsenal:

- **Si quieres la MG M1918A2 Ligera:** Completa el juego en nivel de dificultad normal.
- **Para conseguir el Lanzagranadas M7:** Completa el juego en nivel dificultad normal, al igual que en el caso anterior.
- **Y si quieres disponer del Destructor de tanques:** Una vez más, completa el juego en nivel de dificultad normal.

Ten en cuenta que sólo podrás utilizar este arma en las misiones de tanques.

NINTENDO DS™ Brothers in Arms

Nintendo Acción

Bleach: The Blade of Fate

7+

Revive la serie anime en un gran duelo de espadas entre sus personajes más carismáticos. ¿Quieres saber cómo hacerte con todos ellos? Aquí los tienes:







DESBLOQUEA DOS NUEVOS MODOS DE JUEGO:
Debes completa todas las historias para desbloquear los modos ocultos de Supervivencia y Conrarreloj.

LUCHADORES OCULTOS:
Completa primero el modo historia de Ichigo para desbloquear a todos estos personajes.

- **Bonnie:** Completa el modo historia de Ganju. Además, si completas el modo Arcade con Bonnie te llevarás 200.000 dólares.
- **Ichigo Oscuro:** Completa las primeras 23 historias.
- **Kon:** Completa la historia del personaje Rukia.
- **Kuchiki Rukia:** Completa la historia de Yorouchi.
- **Kusajika Yachiru:** Completa la historia de Zaraki Kenpachi.
- **Sajin Komamura:** Existen dos variantes de este personaje. Para desbloquearlo con casco, completa el episodio 13; para tenerlo sin casco, completa el episodio 14.
- **Shigekuni Yamamoto Genryusai:** Completa la historia de Ichigo.
- **Soi Fon:** Completa el modo historia principal.
- **Aizen:** Completa la hisotria de Komamura Desenmascarada.
- **Tatsuki:** Completa la historia del personaje Orhime.
- **Ukitake:** Completa la historia de Ichigo.
- **Yorouchi:** Igualmente, completa el entrenamiento Bankai de Ichigo.

PUNTOS DE BONIFICACIÓN PARA IR DE COMPRAS:
¿Te gustaría conseguir 500.000 puntos de bonificación para gastarte en la tienda Urahara? Lo que tienes que hacer es tan sencillo como insertar el «Bleach» de GameBoy Advance en la ranura de GBA y encender tu «Bleach» de DS. Los puntos serán transferidos automáticamente a tu cuenta y podrás tirar de ellos libremente. Dosifícalos, que tanta "pasta" junta no se gana todos los días...

NINTENDO DS™ Bleach: The Blade of Fate



7+

Castlevania: Portrait of Ruin

Drácula ha vuelto con tanta fuerza que hacen falta dos cazavampiros para hacerle frente. Ponle los dientes aún más largos con estos valiosos consejos y trucos...





NUEVOS EXTRAS:
Completa el juego con el mejor final para conseguir el modo Richiter y hermanas, enfrentamientos 2 y 3 de jefes, la dificultad difícil, un modo adicional y el test de sonido.

ACTIVA LAS VOCES JAPONESAS:
Tan sólo mantén pulsado L y pulsa A en el menú principal. Jonathan dirá "showtime" para confirmar que el truco se ha activado. ¡Dou Itashimashite! (que significa "de nada", jeje).

RETRATO ALTERNATIVO:
Completa el modo difícil y verás un retrato alternativo de Vincent durante los títulos de crédito.

OBJETOS DE LOS JEFES:
Existen tres fases de batallas intensivas contra los jefes. Cada una esconde una recompensa. Para conseguirlas, cumple los siguientes requisitos:

- **Anillo Astral:** Completa la fase 1 en un minuto o menos.
- **Brazalete de la Ilusión:** Completa la segunda fase en cinco minutos o menos.
- **Capa invisible :** Completa la primera fase en menos de tres minutos.
- **Record 1 :** Completa la fase 2 en menos de 3 minutos.
- **Record 2 :** Completa la fase 3 en menos de 3 minutos.
- **Armadura Scout :** Completa tu "encuentro en la tercera fase" en menos de 5 minutos.

CONSIGUE EL ANILLO MAGUS:
Con este anillo equipado, tus puntos de magia se regenerarán rápidamente. Supera todas las misiones de Wind para tenerlo.

TARTA DE CUMPLEAÑOS:
El día de tu cumpleaños, la tarta costará sólo 3000 monedas, por ser un día especial. También puedes cambiarlo en la DS... trampas, que eres un trampas.

EL LADO OSCURO DE VINCENT:
Si te colocas enfrente de Vincent, el dueño de la tienda, y pulsas arriba en la cruceta durante unos 10 segundos, oirás un simpático comentario. Prueba a hacer lo mismo con o sin tu acompañante en pantalla.

NINTENDO DS™ **Castlevania: Portrait of Ruin** Nintendo Acción

3+

¡Cocina conmigo!

Hazle caso al título de este juego; conviértete en un maestro de las sartenes desbloqueando las recetas secretas y, de postre, varias sorpresitas culinarias.





RECETAS OCULTAS:
Para desbloquear estas tres suculentas recetas ocultas, debes cocinar algún plato de cada país según el continente que aquí te indicamos. ¡Hay que comer de todo!

- **Sopa Won Ton con gambas:** Cocina un plato de cada país de Asia y Oceanía.
- **Pollo al Chocolate:** Cocina un plato de cada país de las Américas.
- **Tarta Tatin:** Cocina un plato de cada país de Europa y el norte de África.

MINIJUEGO CHEF DE GAME & WATCH:
Utiliza el temporizador en cualquier receta. Cuando la cuenta atrás llegue a su fin, una vez terminada la receta, se desbloqueará el clásico juego a dos pantallas, que incluye los modos A y B del original. Un apetitoso extra que te tendrá entretenido entre plato y plato.

EXTRAS APETITOSOS:
Cocina un total de 20 recetas y desbloquearás "Historia y Opción de los creadores" en el menú del juego. En esta opción podrás ver los créditos del los creadores en la pantalla inferior mientras en la de arriba aparece un historial de todo lo que has cocinado desde que jugaste por primera vez, incluyendo sus fechas, fotos y procedencia en el mapa mundial.

MENSAJE DE AÑO NUEVO:
Enciende tu DS con el juego insertado el Día de Año Nuevo, y recibirás un mensaje muy especial de parte del Chef.

FELICITACIÓN DE CUMPLEAÑOS:
Si enciendes el juego el día de tu cumpleaños, aparecerá un bonito icono en la pantalla superior y recibirás un mensaje de felicitación.

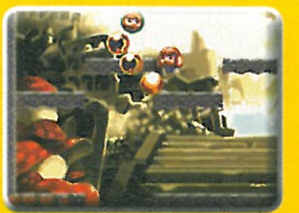
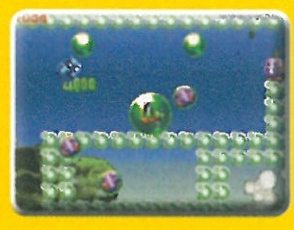
CÓMO DESBLOQUEAR LA SOPA INGLESA:
Existe una receta oculta, la sopa inglesa, también conocida como Zuppa Inglese. La recibirás junto con la felicitación el día de tu cumpleaños.

NINTENDO DS™ **¡Cocina conmigo!** Nintendo Acción

Bubble Bobble Revolution

3+

El burbujeante arcade esconde un sinfín de trucos. Y son de los que nos gustan: pulsar combinaciones de botones para desbloquear suculentos secretos.

POTENCIADOR DE VELOCIDAD:
En el modo clásico, pulsa Select, R, L, Izquierda, Derecha, R, Select, Derecha en la pantalla de título y podrás moverte y crear burbujas a toda velocidad (como si llevases zapatos).

LATA DE REFRESCO:
Introduce "I, F" en la tabla de records y escucharás un sonido indicador de que el truco ha sido activado. A partir de ahora, aparecerá con cierta frecuencia una lata de bebida de cola mientras juegas. El efecto de este objeto es una lluvia de meteoritos que arrasará con todos los malos que se crucen en tu camino. ¿Ves como la cafeína te altera los nervios?!

SUPER BUBBLE BOBBLE:
En el modo clásico, derrota primero al jefe con dos jugadores. En la pantalla de título de este modo, pulsa esta secuencia para desbloquear un nivel más difícil: Izquierda, R, Izquierda, Select, Izquierda, L, Izquierda, Select.

NIVELES EXTRA:
En la pantalla de título del modo clásico, pulsa la combinación de botones L, R, L, R, L, R, Derecha, Select, y en el nivel 20 aparecerá una puerta. Si la tocas entrarás en la ronda extra.

PERSONAJES OCULTOS:
En el modo nuevo (no el clásico), pásate los 100 niveles para conseguir al personaje Robolun. Su punto fuerte es la velocidad. Además, si completas el modo con él, conseguirás a Lovelun, que dispara burbujas con más potencia que nadie.

DIEZ ÚLTIMOS NIVELES (DEL MODO NUEVO):
Derrota a cuatro enemigos en Super Bubble y coge la llave que dejan caer al esfumarse. Continua hasta llegar al jefe de la zona (ojo, tienen que ser niveles cuyo último dígito sea cero) y cárgatelo. Entonces, coge la carta que suelta el bicharraco al desaparecer. Cuando tengas un total de nueve cartas, accederás a los últimos niveles del juego.

NINTENDO DS™

Bubble Bobble Revolution

Nintendo Acción

Castlevania: Dawn of Sorrow

12+

Soma Cruz se enfrenta a un sinfín de criaturas demoníacas que, esperamos, te dejen un respiro para desentrañar todos los misterios del más allá. Y allá... van.





FINAL BUENO:
Equípate el alma de Paranoia y derrota a Aguni. Entonces, equípate el Talismán de Mina cuando te encuentres a Celia. Por último, vence a Menace en el abismo. Así verás el mejor final de todos, y además desbloquearás el nivel difícil.

MODOS DESBLOQUEABLES:
- **Modo Jefes:** Pásate el juego derrotando a todos los jefes.
- **Modo Julius:** Equípate el alma Paranoia. Sin llevar el Talismán de Mina equipado, ve al espejo y lucha con Agni, la forma demoníaca de Dario.
- **Juego adicional:** Completa el juego derrotando a todos los jefes con final bueno.
- **Test de Sonido:** derrota a todos los jefes.

ANILLO RARO Y MUÑECA DE MINA:
Enciende tu «Dawn of Sorrow» con el «Aria of Sorrow» de GBA insertado. Empieza una partida nueva y tendrás el anillo raro. Y si vas a la tienda de Yoko, verás una muñeca de Mina agitando los brazos al fondo. ¡Qué miedo!

ALMA 'LLAMA DEL INFIERNO' Y ANILLO DEL CAOS:
Pásate el nivel difícil con Soma para obtener la llama del infierno, y colecciona todas las almas (el 100%) para conseguir el anillo. Con él, recuperarás magia en un santiamén.

VESTIDO DE LA MUERTE:
Pásate el Modo Jefes en menos de 6 minutos para obtener el vestido. En menos de 8, conseguirás los nunchakos.

OBJETOS SECRETOS:
- En la habitación del techo de pinchos (en la Torre del Reloj), usa "Grupo murciélagos" para subirte a la plataforma pequeña, agáchate y aparecerá la mascota de Konami en la era 8 bits.
- En la capilla, usa Hipogrifo para alcanzar la campana de la derecha. Caerá una nueva campana (homenaje a NES).
- En una habitación de la casa maldita hay una silla. Siéntate y aparecerá una corona.

NINTENDO DS™

Castlevania: Dawn of Sorrow

Nintendo Acción

3+

Cooking Mama

Mamá es exigente cuando se trata de comer bien... pero nosotros vamos a hacer de poli (o cocinero) bueno, poniéndote en bandeja unos truquillos. ¡Que aproveche!



DESBLOQUEA TODAS LAS RECETAS:
Para realizar este truco, primero debes ir a la pantalla de título del juego. Una vez estés ahí, prepárate para pulsar la siguiente secuencia de botones en el orden que te indicamos. No tardes mucho entre uno y otro para que el truco salga a pedir de boca.
B, B, B, Arriba, Abajo, Derecha.

Y así, por arte de birlibirloque, desbloquearás todas las recetas del juego, con el ahorro de tiempo y esfuerzo que eso conlleva. Sí, puede que sea un método muy comodón, pero oye... ¡eres tú quien se ha puesto a leer los trucos, ¿no?!

CÓMO HACERSE CON TODAS LAS MEDALLAS:
Ahora que tienes todas las recetas, ve a por las medallas que te da Mamá según la puntuación que obtengas. Aunque no tengas todas las recetas, recibirás las medallas igualmente si demuestras ser lo suficientemente "cocinillas" en los fogones. Esta es la referencia de puntos:

- **Para conseguir Medalla de bronce:** logra reunir entre 60 y 79 puntos.
- **Medalla de plata:** consigue una puntuación de entre 80 y 89 puntos.
- **Medalla de oro:** saca entre 90 y 100 puntos para obtener matrícula de honor.

CONSEJOS CULINARIOS:
Ahí van unos prácticos consejos para que tiemble Arguiñano:

- **Para pelar verduras:** Evita retirar el puntero de la pantalla en todo momento.
- **Para preparar arroz sushi:** No dejes de soplar al micro, para ahorrarte el tiempo que empleas entre soplar y seguir las líneas con el puntero.
- **Para dar forma (moldear):** Intenta seguir un ritmo continuado, de derecha a izquierda, sin dejar de tocar.
- **Para mezclar:** Si eres diestro, dibuja círculos en el sentido de las agujas del reloj; si eres zurdo, en sentido contrario.
- **Para añadir:** No dejes tiempo entre un ingrediente y otro.

12+

Elite Beat Agents

Con todos vosotros: las canciones, personajes y niveles adicionales que esconden estos imparables agentes tras sus gafas negras, para que el ritmo no decaiga.







FOTO DE FELICITACIÓN:
Cuando obtengas el rango más alto, aparecerá una foto inédita de felicitación, que podrás volver a ver en la esquina inferior derecha de la galería siempre que lo desees.

MÁS DIFÍCIL TODAVÍA:
Hay dos modos de dificultad que puedes desbloquear cumpliendo un par de requisitos:

- En primer lugar, completa el juego en el modo normal de dificultad para acceder al modo Difícil.
- Después, completa éste y se desbloqueará el modo Hard Rock! Se trata de un modo de dificultad para expertos.

CÓMO ACCEDER A TRES CAPÍTULOS EXTRA:
Hay tres capítulos adicionales con nuevas y famosísimas canciones. Debes tener el rango correspondiente para desbloquearlos. Te detallamos los temas y el rango que necesitas alcanzar en esta pequeña lista:

1) **Canción 'Believe' de la cantante Cher:** Alcanza el rango 41º (Capitán del Soul).
2) **Canción 'ABC', de los Jackson 5:** Alcanza el rango 6º (Rey del Beat).
3) **Canción 'Survivor' de las Destiny's Child:** Alcanza el rango 9º (Agente Legendario).

Y ahora, ¡prepárate para bailar!

DESBLOQUEA A LOS PERSONAJES OCULTOS:

- **Para poder controlar al personaje Mr. X** debes desbloquear primero el nivel Hard Rock! (ya sabes cómo). Sin embargo, Mr. X desaparece cuando desbloqueas a Kahn, así que no te pases este nivel hasta que estés seguro de querer sustituir a uno por otro.

- **Para desbloquear al Comandante Kahn** tienes que completar todas las canciones en todos los niveles (fácil, normal, difícil y Hard Rock!). Recuerda que no podrás tener a ambos personajes al mismo tiempo.

12+

Draglade

Moverse al ritmo de la música no debería suponerte un problema, pero si completar el juego al 100% se convierte en uno, nosotros te lo resolvemos.







PERSONAJES EXTRA:
Para desbloquear a los cinco personajes adicionales, completa las historias de los siguientes personajes:

- **Asuka:** Termina la historia de Daichi.
- **Gyamon:** Termina la historia de Guy.
- **Koki:** Termina la historia de Hibito.
- **Shura:** Termina la hisotria de Kairu.
- **Ice:** Termina la historia de Kyle.

CONSIGUE LOS RANGOS ESPECIALES:

- **Mayor de la Tierra:** Completa la historia del Héroe de la tierra.
- **Mayor del fuego:** Completa la historia del Héroe del fuego.
- **Mayor de la electricidad:** Completa la historia del Héroe del trueno.
- **Mayor del agua:** Completa la historia del Héroe del agua.

CÓMO DESBLOQUEAR AL LUCHADOR ZEKE:
Completa las cuatro historias que aquí te detallamos:

- **Héroe del trueno.**
- **Héroe del fuego.**
- **Héroe del agua.**
- **Héroe de tierra.**

Así conseguirás los rangos de mayor electricidad, fuego, agua y tierra, y además, desbloquearás automáticamente al Zeke para controlarlo en el juego.

CÓMO JUGAR CON ZEKE EN MULTIJUGADOR WI-FI:
Para poder jugar con Zeke en Wi-Fi, completa el modo historia con todos los personajes principales del juego, obteniendo los títulos de Mayor del fuego, Mayor del agua, Mayor de la tierra y Mayor de la electricidad (ahora ya sabes como hacerlo). Entonces, podrás acceder a la misión secreta Sombra de la Oscuridad en Sinestesia. Supera todas las misiones, incluida Sombra en la Oscuridad, y podrás jugar como Zeke en tus partidas multijugador.

NINTENDO DS™ **Draglade**

3+

Drawn to Life

Esperamos no dejarnos nada en el tintero: desbloquea todas las plantillas, descubre un pueblo secreto y consigue los objetos más buscados. Pinta bien, ¿eh?







DESBLOQUEA LAS PLANTILLAS:
En la pantalla en la que dibujas a tu personaje (la segunda de las que aparecen arriba), pulsa el botón L, y mientras lo mantienes pulsado, ejecuta las siguientes combinaciones de botones:

- **Para desbloquear las plantillas de animales:** Pulsa B, B, A, A, X.
- **Para desbloquear las plantillas de alienígenas:** Pulsa X, Y, B, A, A.
- **Para desbloquear las plantillas deportivas:** Pulsa Y, A, B, A, X.
- **Para desbloquear las Pantillas de robot:** Pulsa Y, X, Y, X, A.

VUELVE INVENCIBLE A TU HÉROE:
Al igual que has hecho para desbloquear las plantillas, ve a la pantalla de dibujo y pulsa A, X, B, B, Y. ¡Te volverás totalmente invencible!
Y para recuperarte de todo el daño que recibas, pulsa Y, X, Y, X, Y, X, A.

CÓMO DEBLOQUEAR LA ALDEA SECRETA:
Arroja 10.000 monedas rapo al pozo de la aldea. A partir de ahora, podrás pasar de una aldea a otra (la normal y la secreta) en cualquier momento. Tan sólo deberás tocar el pozo con el puntero en la pantalla táctil. ¿Mola o no mola?

DESVELA EL MISTERIO DE LA FUENTE:
Dona las siguientes cantidades de monedas a la fuente del pueblo para desbloquear varias cosillas. Si es que... el amor con amor se paga.

- 2 vidas extra: Dona 200 monedas.
- 5 vidas extra: 500 monedas
- Música especial: 1.000 monedas.
- Nueva paleta (horizontal): Dona 2.000 monedas
- Música Funk urbano: 3.000
- Nuevo sello (figura #2): 5.000
- 10 vidas extra: 6.000
- Música alternativa: 7.000
- 20 vidas extra: 8.000
- Sorpresa de los creadores (ciudad): 10.000 monedas.

NINTENDO DS™ **Drawn to Life**



Final Fantasy IV

7+

Los caballeros Cecil y Caín, acompañados de Rosa, reviven contigo esta fantástica aventura. Como nosotros también somos unos caballeros, ahí van unos truquillos...







PERSONALIZA A WHYT:
Realiza estas tareas para personalizar a tu criatura.

- **Paladín** - Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Cecil.
- **Ninja** - Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Edgar.
- **Dragoon** - Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Kain.
- **Mago Blanco** - Consigue 9.999 en el minijuego de Rosa.
- **Mago Negro** - 9.999 puntos en el minijuego de Rydia.
- **Traje de goblin** - Completa la historia principal dos veces.
- **Traje Zeromus** - Completa tu enciclopedia de bestias.

TRAMPAS EN EL MINIJUEGO "MATEMÁGICO" DE RYDIA:
(Advertencia: no intentes hacer esto en casa, pero sobre todo, en clase.)
Para obtener la máxima puntuación en el minijuego de Rydia, cierra la consola (¡viva el invento de las dos pantallas!) y retén en tu cabeza los números para apuntarlos rápidamente en un papel. El tiempo del juego se detendrá, pero el tuyo no. Resuelve el problema de mates, y cuando tengas en mente el resultado, abre la consola y escríbelo. Repite la hazaña con cada operación y siente la incomparable satisfacción de aprobar sacando matrícula de honor. ¡Eres un copión!

CÓMO VER LOS CRÉDITOS DEL JUEGO:
En la habitación de los desarrolladores, en el Castillo de Dwarve, inspecciona el estante que se encuentra detrás del muñeco del primer piso... y aparecerán los créditos.

LÍMITE DE PARTIDAS EN UN MISMO ARCHIVO:
Si te pasas la aventura una vez, guardas la partida y abres el mismo archivo de la partida guardada, empezarás conservando los datos de esa partida. Hasta aquí, bien. Pero si te pasas el juego en tres ocasiones, no podrás empezar otra partida en ese archivo, a menos que lo borres.

NINTENDO DS™ Final Fantasy IV

Nintendo Acción

Final Fantasy XII: Revenant...

3+

Menuda cantidad de blasones. ¿Estás seguro de que los tienes todos? Por si acaso, te ayudamos a encontrar todas las respuestas en esta "nave del misterio".







PARA VER EL FINAL ALTERNATIVO:
Pásate la aventura con el 100% de las misiones completadas para asistir a un final distinto al original. No te dejes ninguna misión por el camino, o te perderás el espectáculo.

SECRETOS PARA TU AERONAVE:
Después de pasarte el capítulo 4, puedes desbloquear todos estos objetos (blasones, estatuas, fuentes y flores) para decorar tu nave y presumir de ser un maestro de «Final Fanstasy». Es muy importante que alcances o superes los porcentajes que aparecen en esta ficha para que los objetos se desbloqueen de forma satisfactoria. Ahí van:

- **Blasón supremo:** Completa el cien por cien de las misiones del juego.
- **Blasón de plata:** Completa el 25% de las misiones.
- **Blasón de oro:** Completa el 45% las misiones.
- **Blasón de cobre:** Completa el 5% de las misiones.
- **Blasón Alas de luz:** Completa el 65% de las misiones.
- **Blasón Seráfico:** Completa el 70% de las misiones.
- **Estatua de Arawashi:** Completa doce o más espers o lo que es lo mismo, poderes mentales.
- **Estatua de la Diosa Viera:** Completa 25 o más espers o poderes mentales.
- **Tomate frito:** Completa todos los espers o poderes mentales.
- **Fuente de Ald:** Consigue acumular 1.000.000 g. como mínimo.
- **Fuente de mármol:** Consigue un mínimo de 100.000 g.
- **Fuente de granito:** Consigue acumular un mínimo de 500.000 g.
- **Flores del verano eterno:** Gana un mínimo de cien batallas libres.
- **Flores intensas:** Gana, como poco, veinte batallas.
- **Flores dispersas:** Resulta vencedor en un mínimo de cinco batallas libres.

Menuda nave te va a quedar...

NINTENDO DS™ Final Fanstasy XII: Revenant Wings

Nintendo Acción

Final Fantasy III

A una increíble historia y unos personajes de leyenda sólo faltaba añadir una mazmorra, una clase y un trabajo ocultos... ¡que te desvelamos ya mismo, aquí!

12+









CÓMO OBTENER LA CLASE NINJA:
Antes de nada, debes saber dónde está la zona Eureka. La encontrarás en el primer piso de la torre Sylx. Ahora que ya lo sabes, estás más cerca de conseguir esta preciada clase. En primer lugar, ve a la citada zona Eureka y atraviésala hasta encontrar el último punto de teletransporte. Al llegar a ese lugar, tienes que ir a la izquierda, donde encontrarás una barra mágica flotante. Tócala y comenzará una batalla contra Scylla. Lucha lo mejor que puedas, porque si derrotas a este enemigo, te llevarás la clase ninja como merecida recompensa.

ACCEDE A LA MAZMORRA SECRETA:
Para adentrarte en una mazmorra nueva y desconocida, envía siete correos electrónicos a otro ordenador usando la MogNet; envía cuatro a los cuatro elfos, envía otros cuatro correos al rey Arusu y lee el cuarto, que vendrá acompañado de un regalo. Dirígete a la nave submarina y a la isla flotante del sur, camina hacia la sombra que puedes divisar en el agua y entrarás en una cueva oculta. Una vez dentro, ve directo a por el jefe, que te va a oír el tío... Ten en cuenta que suele utilizar el ataque Meteo para atacar cuatro veces por segundo.

DESBLOQUEA EL OFICIO SECRETO 'ESPADACHÍN CEBOLLA':
Comunícate con la MogNet, envía siete mensajes a otro ordenador, envía cuatro mensajes a Topapa y, al cuarto, recibirás un "encarguito". Acude a la primera ciudad del pueblo y habla con Topapa, que te propondrá ir a la cueva del norte para enfrentarte a un desafío. Hazle caso, pon rumbo al norte y en el interior de la cueva verás un agujero. Métete y a tu paso saldrán tres enemigos por sorpresa (son enemigos-bomba). Derrótalos y conseguirás una pieza de cristal, que desbloqueará el oficio Espadachín Cebolla.

NINTENDO DS™ Final Fantasy III

Nintendo Acción

Final Fantasy CC: Ring of...

Sería genial echar una mano a Yuri y Chelinka en su misión, pero... ¿qué tal si les damos aún más trabajo? ¡Marchando una de nuevos modos y zonas por explorar!

12+







DESBLOQUEA LA ZONA RIVER BELLE:
Pásate la aventura una vez y continúa en el mismo archivo donde guardaste la última partida. A continuación, completa el Monte Vaal por segunda vez para acceder a la zona River Belle.

DESBLOQUEA LA ZONA HOGAR:
Para desbloquear esta especie de casa de reunión familiar, tan sólo (que no es poco) debes completar el Modo Historia enterito. En esta casa, aparte de descansar, podrás comunicarte con todos los personajes que hayas ido conociendo a lo largo de la aventura.

JUEGA PARTIDAS DE MUCHO "NIVEL":
Si te van los auténticos retos y quieres desbloquear mayores niveles de dificultad, completa cada zona en su totalidad. Cuando te dispongas a jugar cada una de ellas de nuevo, aparecerá la opción de elegir un nivel más difícil.

DIFICULTAD MULTIJUGADOR:
En las partidas con varios jugadores, también puedes practicar el "más difícil todavía" de la misma forma: completa todas las zonas una vez para acceder al nivel difícil. Y si te pasas éste, accederás al 'muy difícil'. Ten en cuenta que es un desafío sólo para valientes...

DESBLOQUEA UNA CHAQUETA ESPECIAL PARA VESTIR:
Si quieres enfundarte en una lujosa chaqueta nueva, acaba el juego por segunda vez (en el mismo archivo/partida guardada) para desbloquearla en la tienda de equipamiento. Además de mejorar tu estética, esta chaqueta aumentará tus estadísticas en las siguientes cantidades:

- **Ataque:** 100 puntos más.
- **Defensa:** 100 puntos más.
- **Magia:** 100 puntos más.
- **HP (puntos de salud o vida):** 100 puntos más.
- **Regen.:** 3 puntos más.
- **Regen. Especial:** 3 puntos más.
- **Impacto:** 3 puntos más.

NINTENDO DS™ Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fates

Nintendo Acción

3+

Guitar Hero on Tour

Si te gusta el rock, no puedes dejar pasar todas las guitarras, diseños y temazos que aquí te desvelamos. ¡El resto depende de tu púa y tu oído musical!

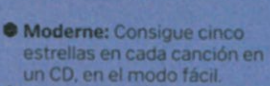




DESBLOQUEA LA ÚLTIMA CANCIÓN:
Completa todas las canciones en el modo 'guitarra a dos' para desbloquear el temazo 'I am not your Gameboy', de Freezepop. Paradójico título, ¿verdad?: tu DS cantando que no es tu GB.

GUITARRAS DESBLOQUEABLES:
En la tienda del modo Trayectoria, puedes comprar todas estas guitarras una vez las desbloquees.

- **ES-335:** Logra cinco estrellas en cada canción en un CD, en dificultad media.
- **Les Paul Double Cutaway:** Completa cada canción en el modo difícil.



- **Moderne:** Consigue cinco estrellas en cada canción en un CD, en el modo fácil.
- **Synapse:** Consigue cinco estrellas en cada canción en un CD, haciéndolo en el modo de dificultad experto.
- **Vanguard:** Consigue cinco estrellas en cualquier canción en el modo experto.



CONSIGUE TODOS LOS ACABADOS DE GUITARRA:

- **Guitarra azul:** Consigue cinco estrellas en cada canción en el modo de dificultad experto.
- **Custom Cherry (ES-335):** Consigue cinco estrellas en cada canción en el modo intermedio.
- **Custom Rising Sun (X-Plorer):** Consigue cinco estrellas en una canción en el modo fácil.
- **Ebony (Firebird):** Consigue cinco estrellas en una canción en el nivel de dificultad intermedio.
- **Naranja (Vanguard):** Completa cada canción en el modo de dificultad experto.
- **Pale Yellow (Moderne):** Consigue cinco estrellas en cada canción en el modo fácil.
- **Rootbeer (Les Paul Double Cutaway):** Consigue cinco estrellas en cada canción en el modo difícil. Ya puedes ponerte a fundir cuerdas.

12+

Hotel Dusk: Room 215

En este hotel pasan cosas tan raras que hasta el final de su historia esconde un misterio. ¿Quieres conocer más datos? Tome nota de estas pistas, detective...

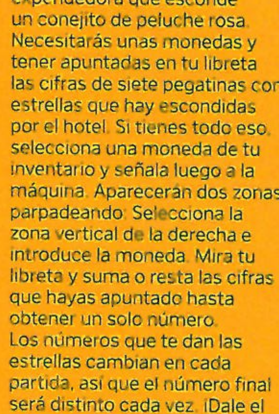


UN FINAL DIFERENTE:
Existe un desenlace en cuya escena se puede apreciar... algo inesperado. Preferimos no desvelártelo, así que te diremos qué hay que hacer para verlo. Sencillamente, evita tener que continuar la aventura después de un 'Game Over' a lo largo de todo el juego. Puedes guardar la partida y cargarla todas las veces que quieras, siempre y cuando lo hagas sin ningún 'Game Over'.

COMBINACIÓN SECRETA:
En un momento dado, te encontrarás en una oficina en la que tienes que introducir una combinación para abrir un candado. Los dos primeros dígitos siempre son 13 (el último varía dependiendo del juego). Ahora bien, no funcionará hasta que cojas el papel que hay en el suelo, cerca de los archivadores que hay en la habitación.

SORPRESAS PARA "REINCIDENTES":
Si vuelves a jugar después de completar la aventura por primera vez, se activarán algunos cambios en el desarrollo. Por ejemplo, habrá un nuevo código para entrar en la habitación 220, objetos que ya no son lo que eran...

LA MÁQUINA EXPENDEDORA:
En el Vestíbulo de la planta baja del hotel hay una máquina expendedora que esconde un conejito de peluche rosa. Necesitarás unas monedas y tener apuntadas en tu libreta las cifras de siete pegatinas con estrellas que hay escondidas por el hotel. Si tienes todo eso, selecciona una moneda de tu inventario y señala luego a la máquina. Aparecerán dos zonas parpadeando. Selecciona la zona vertical de la derecha e introduce la moneda. Mira tu libreta y suma o resta las cifras que hayas apuntado hasta obtener un solo número. Los números que te dan las estrellas cambian en cada partida, así que el número final será distinto cada vez. ¡Dale el peluche a Melissa y verás!



3+

Kirby y El Pincel del Poder

¿Eres un buen pintor de arcoiris plataformeros? Pues mira qué bien pintan también estos trucos para sacarle el máximo partido a este colorido mundo...





PANTALLA DE TÍTULO ALTERNATIVA:
Completa el 100% del juego (modo Historia) y la pantalla de título, que hasta entonces siempre ha sido blanca, se volverá de color azul.

DESBLOQUEAR MÚSICA DE NIGHTMARE IN DREAMLAND:
Una forma de conseguirla sería gastarte cincuenta medallitas por ella, pero existe un método más fácil y mira, te lo vamos a contar. Si insertas cualquiera de los dos Kirbys que salieron para GBA («Amazing Mirror» o «Nightmare in Dreamland»), recibirás la música de regalo, y te habrás ahorrado una buena suma de medallas.

DESBLOQUEAR A WADDLE DOO:
En condiciones normales, deberías pasarte el juego con las cuatro bolas, pero al igual que en el truco anterior, lo podrás desbloquearlo "gratis" si tienes uno de los dos juegos Kirby de GBA insertado en su ranura correspondiente, mientras te pasas el juego.

BIENVENIDO AL JUEGO DE LOS SALTOS:
Termina la aventura con los cinco personajes (incluido Waddle Doo) y la próxima vez que te dispongas a seleccionar tu archivo del juego, aparecerá un mensaje inesperado (bueno, ahora ya sí lo esperarás). Esto significará que... ¡ya puedes jugar a un nuevo juego saltarín siempre que quieras! Lo tendrás al lado del botón de opciones en la pantalla de título.

PARA DESBLOQUEAR TRES NUEVOS JUEGOS:
Simplemente, sigue las instrucciones que te indicamos a continuación:

- **Ataque de los bloques:** Completa el nivel 2 del Ataque de bloques, en los juegos de los jefes.
- **Carreras:** Completa el nivel 2 de las Carreras, en los juegos de los jefes.
- **Locura pictórica:** Juega en su segundo nivel, en los juegos de los jefes. Hale, ¡a jugar!

12+

Final Fantasy Tactics A2

Con tantas razas, tácticas y leyendas, seguro que no te vienen mal estos suculentos trucos y ya de paso, descubrir todos los secretos de Ivalice.





GANGAS DE CLASE 'X':
Estas son las mejores gangas (las de clase X, la más alta) que puedes conseguir a base de combinar objetos:

- **Arco de Gran Tamaño:** Gema Sacra + Boj de Kuraji + Pluma Cortaviento = Séptimo Cielo.
- **Arco Decorado:** Cuerno De Coloso + Polen De Áurea + Madera De Caobla = Arco Celestial.
- **Arco Oloroso:** Tentáculo De Molbol + Madera Santa + Vino De Molbol = Arco Molbol
- **Arco Pesado:** Aleación De Mysidia + Cráneo Maldito + Rama Dragón = Arco Maldito.
- **Arma Bendecida:** Gema Sacra + Madera Santa + Sal Heroica = Maza De Zeus
- **Arma Blanca Liviana:** Hihirokane + Diente De Aerodragon + Liquido Pestilente = Tomberiana
- **Bastón Rajado:** Gema Sacra + Madera De Caobla + Sal Sagrada = Nirvana
- **Espada de Gran Tamaño:** Hihirokane + Cuerno De Coloso + Madera Santa = Espada Sublime.
- **Lanza Decorada**: Einherjar + Diente De Aerodragon + Ala De Aerodragon = Bigote de Dragón
- **Legado de Sabio:** Gran Arcano + Vasija Dorada + Stradivarius = Túnica Sabio.
- **Pieza Blanca:** Gema Del Frió + Diente De Aerodragon + Ala De Aerodragon = Última Palabra.
- **Ropa de última moda:** Cuero De Calidad + Escama Imperial + Liquido Pestilente = Brint Carrere. / Pelaje Superior + Escama Imperial + Liquido Pestilente = Galmia Carrere
- **Vara Tiznada:** Cristal Del Fuego + Disco Lunar + Fruto Mágico = Brazo De Bom.
- **Volumen Antiguo:** Raíz Gritona + Stradivarius + Liquido Pestilente = Tomo Edaroyano.

HABILIDAD DE CLAN LIBRA
Puedes adquirirla si tienes el cartucho «Final Fantasy Tactics Advance» introducido en la ranura para cartuchos de GBA y comienzas o cargas una partida.

Lego Star Wars: La Trilogía Original

3+

Obi-Wan y compañía también se merecen una ayudita en forma de trucos. Ahora accederás a nuevos menús, miles de piezas y hasta un minijuego oculto.







Pulsa estas combinaciones de botones en el menú principal (donde aparecen las opciones de Nuevo juego, Cargar juego, etcétera), siguiendo el orden que te indicamos en esta ficha. Si lo has hecho bien en cada caso, escucharás un breve sonido. Esto significará que el truco ha sido reconocido por el juego y que el nuevo evento se ha desbloqueado correctamente.

DESBLOQUEA LOS NUEVOS MENÚS:
Si pulsas Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, R, L, START, SELECT, se abrirá el aceso a menús inéditos. ¿A que no te esperabas tal cosa?

DESBLOQUEA UN NUEVO MINIJUEGO TÁCTIL:
Si quieres disfrutar de un divertido minijuego oculto que no aparece al principio, pulsa Arriba, Arriba, Abajo, L, L, R, R, en el menú, y lo tendrás a tu entera disposición desde el primer momento. Pues eso, ¡que lo disfrutes!

COMIENZA LA AVENTURA CON 1.000.000 DE PIEZAS:
Bueno, bueno... ¿Quién podría negarse a recibir un millón de piezas por la cara? Lo único que tienes que hacer es pulsar, desde la pantalla de menú, esta combinación de botones: START, Derecha, Arriba, L, Abajo, SELECT, L, R.

COMIENZA CON 3.000.000 DE PIEZAS LEGO:
Si prefieres empezar con mejor pie, prueba a pulsar START, START, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Arriba, Arriba, SELECT, en el mismo menú, y siente La Fuerza de tres millones de piezas Lego en tu marcador.

Recuerda que si no pulsas estas combinaciones en la pantalla de menú, los trucos no surtirán ningún efecto, y sería una pena, porque la verdad es que todos vienen "como anillo al Lego".

NINTENDO DS™ **Lego Star Wars: La Trilogía Original** Nintendo Acción

Zelda: Phantom Hourglass

7+

La última aventura de Link está llena de tesoros y secretos, así que no te vendrán mal unos cuantos trucos para continuar tu viaje... ¡viento en popa a toda Tetra!







CONSIGUE LA ESPADA DE FUEGO:
Para recibir la "flamante espada flamante", reúne diez hadas. Seguidamente, acude al la Princesa de las Hadas cerca del Templo del Sol, y ella te hará entrega de la espada.

PIEZAS GRATIS PARA TU BARCO:
Para hacerte con nuevas partes para tu barco, debes luchar contra el enemigo que hay en el barco llamado El príncipe del León Rojo. Si consigues propinarle 200 o más golpes al personaje dentro del tiempo dado, él te obsequiará con una pieza para tu barco. Cada vez te dará una nueva pieza.

EL BARCO-TIENDA SECRETO:
Sal a navegar entre las 22:00h y las 24:00h de la noche de lunes a viernes o desde las 10:00h a las 15:00 los fines de semana para encontrar este barco ambulante. En él encontrarás objetos muy valiosos a precios bastante razonables.

PIEZAS DE ORO PARA EL BARCO:
Si consigues hacerte socio VIP de la tienda, tendrás un 40% de descuento en todos los productos. De vez en cuando, habrá stock de piezas doradas para tu barco, que además serán mucho más asequibles para el bolsillo gracias al descuento que llevan.

GUIÑO A ANIMAL CROSSING:
La primera vez que hables con el cartero, te pedirá que no le dispares con el tirachinas. Esto es un "homenaje" al cartero de Animal Crossing: Wild World, a quien le sucedía algo muy relacionado con esto...

EL SALTO DE LA GALLINA:
Prueba a saltar sosteniendo una gallina, y aumentará la distancia que recorras durante el salto. Así llegarás a plataformas menos accesibles.

LA ISLA DE NINTENDO DS:
En el suroeste del mapa global, hay una isla sospechosamente parecida a una Nintendo DS. Y su nombre es aún más curioso...

NINTENDO DS™ **The Legend of Zelda: Phantom Hourglass** Nintendo Acción

Kirby: Roedores al Ataque

3+

La bolita rosa sigue imparable. No contento con volver a las plataformas, el muy tragón se ha traído montones de habilidades y sorpresas. ¡Aquí las tienes!







DESBLOQUEA UN MODO EXTRA:
Recolecta los 120 tesoros esparcidos por toda la aventura para desbloquear un modo adicional.

UN NUEVO MUNDO:
Para acceder a la torre en el centro del mapa del mundo, reúne todas las piezas secretas del resto de mapas. En la torre, tendrás todas las habilidades a tu disposición, incluida la varita de estrella (sí, la misma que aparece en «Smash Bros.»).

MINIJUEGO Y TARTA:
Si quieres probar tu resistencia frente a los jefes de la aventura, desbloquea un minijuego nuevo, además de una tarta para tu colección. Para ello, tan sólo debes pasarte el juego una vez.

HABILIDADES POR DESBLOQUEAR:

- **Estrella Triple:** Derrota al jefe en la zona 8 (la anterior al jefe final).
- **Fantasma:** Reúne todas piezas de la medalla fantasma y después vence al mini jefe fantasma. Aspíralo como sólo Kirby sabe, y ya lo tendrás.
- **Espada de fuego:** Mezcla fuego y espada.
- **Bomba de hielo:** Mezcla hielo y bomba.
- **Espada de hielo:** Mezcla hielo y espada.
- **Bomba relámpago:** Mezcla relámpago y bomba.
- **Espada relámpago:** Mezcla relámpago y espada.

MENSAJE SORPRESA:
Juega el día de tu cumpleaños, y tras la secuencia introductoria, verás un mensajito de "¡Feliz cumpleaños"!, adornado por varios personajes de Kirby.

LA LOCURA DE LOS JEFES:
Para desbloquear este modo, pásate el juego una vez. En él, tendrás que enfrentarte a todos los jefes de la aventura, uno detrás de otro, disponiendo únicamente de una vida y de un tomate "maxim". Se trata de un reto realmente difícil.

Lego Indiana Jones

7+

Serpientes, cuchillas, rocas gigantes... Indy lleva toda su vida sorteando innumerables trampas, pero ninguna como las que te proponemos aquí.







En la pantalla de título, ejecuta la siguientes combinaciones de botones. Al terminar, oirás un sonido que confirmará que lo has hecho bien. Con estos flipantes trucos vas a poder desbloquear todos los episodios, extras y personajes de golpe. Por cierto, si alguien te pregunta, esto... no nos conoces. ¡A disfrutarlos!

DESBLOQUEA TODOS LOS EPISODIOS Y EL MODO LIBRE:
Pulsa Derecha, Arriba, R, L, X, Y, Derecha, Izquierda, B, L, R, L, Abajo, Abajo, Arriba, Y, Y, X, X, B, B, Arriba, Arriba, L, R, START, SELECT. Accederás a todos los episodios de las tres películas y podrás jugarlos a tu bola.

DESBLOQUEA TODOS LOS EXTRAS:
Pulsa Arriba, Abajo, L, R, L, R, L, Izquierda, Derecha, X, X, Y, Y, B, B, L, Arriba, Abajo, L, R, L, R, Arriba, Arriba, Abajo, START, SELECT. Se "abrirán" todo el material adicional del juego, sin necesidad de terminar la ventura para irlo desbloqueando poco a poco. ¡Trucazo!

DESBLOQUEA A TODOS LOS PERSONAJES:
También en la pantalla de título, pulsa X, Arriba, B, Abajo, Y, Izquierda, START, Derecha, R, R, L, R, R, Abajo, Abajo, Arriba, Y, Y, Y, START, SELECT. Todos los personajes de la trilogía serán tuyos desde este momento.

1.000.000 PIEZAS DE LEGO DESDE EL PRINCIPIO:
Si quieres contar con una "ligera" ventaja desde el primer minuto de tu aventura, pulsa X, Y, B, B, Y, X, L, L, R, R, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, START, SELECT, en la pantalla de título, y serás Lego-millonario.

3.000.000 PIEZAS DE LEGO DESDE EL PRINCIPIO:
Para conseguir la friolera de tres millones de piezas sin ningún esfuerzo arqueológico, tan sólo debes ir a la pantalla de título y pulsar la siguiente combinación: Arriba, Arriba, B, Abajo, Abajo, X, Izquierda, Izquierda, Y, L, R, L, R, B, Y, X, START, SELECT. ¡Así se "em-pieza", sí señor!

Mario Kart DS

3+

¿Ya tienes todos los objetos y personajes del juego? Bueno... por si acaso, te mostramos todo lo que necesitas para ser un "kartero" de pura cepa.





ACTIVA UNA PANTALLA DE TÍTULO ALTERNATIVA:
Termina todas las carreras consiguiendo el Trofeo de Oro.

DESBLOQUEA EL MODO ESPEJO
- **150cc:** Termina la Clase Retro 150cc con el Trofeo de Oro en todas las copas.

DESBLOQUEA NUEVOS PERSONAJES:
- **Daisy:** Consigue el Trofeo de Oro en todas las copas del Gran Premio Retro 50cc.
- **Dry Bones:** Consigue el Trofeo de Oro en todas las copas del Gran Premio Nitro 50cc.
- **Waluigy:** Consigue el Trofeo de Oro en todas las copas del Gran Premio Retro 100cc.
- **R.O.B.:** Consigue el Trofeo de Oro en todas las copas de la Clase Nitro 150cc Modo Espejo.

DESBLOQUEA NUEVOS OBJETOS:
- **Tercer kart para todos los personajes:** Consigue el Trofeo de Oro en todas las copas del Gran premio Nitro 100cc
- **Poder elegir cualquiera de los siete Kart en cada personaje:** Consigue el trofeo de Oro en todas las copas del Gran premio Nitro 150cc
- **Elige cualquier coche en cada personaje:** Consigue el trofeo de Oro en todas las copas del Gran Premio Reto en el modo 150cc Espejo

DESBLOQUEA LA SÉPTIMA MISIÓN EN EL MODO MISIÓN:
Consigue una estrella en todos los niveles de todas las misiones de la 1 a la 6.

DESBLOQUEA NUEVAS COPAS:
- **Copa Hoja:** Consigue el Oro en la Copa Concha y la Copa Banana.
- **Copa Rayo:** Consigue el Oro en la Copa Hoja.
- **Copa Especial:** Consigue el Oro en la Copa Estrella.
- **Copa Estrella:** Consigue el Oro en la Copa Champiñón y en la Copa Flor.

NINTENDO DS™ **Mario Kart DS**

Nintendo Acción

Mario Slam Basketball

3+

Salta bien alto para llegar a la canasta sin dejarte una sola copa, personaje o traje especial en la pista. Y a propósito de pistas... ¡ahí van unas cuantas!







DESBLOQUEA LOS DISTINTOS TRAJES ESPECIALES
Cada personaje cuenta con su traje especial y debes hacer esto para obtenerlos:
- **Daisy:** Consigue la copa de Plata en la copa Flor.
- **Flyfuy:** Consigue la copa de Plata en la copa Estrella Difícil
- **Peach:** Consigue la copa de Plata en la copa Seta.
- **Yoshi:** Consigue la copa de Plata en la copa Estrella Difícil.

DESBLOQUEA DOS NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD
Si te atreves con ellos, antes debes realizar estas tareas:
- **Difícil:** Completa la copa Arcoiris en el Torneo Normal.
- **Saikyou (más difícil):** Completa la copa Arcoiris en el Torneo Difícil.

DESBLOQUEA LAS CARRERAS Y LAS COPAS
Ya sabes lo que toca si quieres hacerte con ellas... seguir estas sencillas instrucciones, sí:
- **Tercer Dribble:** Supera los dos récords de las dos carreras de Dribble.
- **Castillo Peach:** 45 segundos.
- **Camino Arcoiris:** 55 segundos.
- **Copa Flor:** Completa la copa Seta.
- **Copa Arcoiris:** Completa la copa Estrella.
- **Copa Estrella:** Completa la copa Flor.

CONSIGUE A TODOS LOS NUEVOS PERSONAJES:
Y para el final, te presentamos a la nueva plantilla, ¡al completo!
- **Birdo:** Consigue la copa de Bronce en la copa Seta en modo difícil.
- **Boo:** Consigue la copa de Bronce en la copa Flor en modo difícil.
- **Bowser:** Completa la copa Estrella.
- **Dixie Kong:** Consigue la copa de Bronce en la copa Flor.
- **Flyguy:** Consigue la copa de Bronce en la copa Estrella en modo difícil.
- **Ninja:** Completa la copa Arcoiris.
- **Paratroopa:** Consigue la copa de Bronce en la copa Seta.

NINTENDO DS™ **Mario Slam Basketball**

Nintendo Acción

3+

Mario y Luigi: Compañeros en...

Puede que a los hermanos no les venga mal algún que otro cablecillo en esta "épico-desternillante" aventura. Así que, por si las moscas, ahí los dejamos caer...







CONSEGUIR MONEDAS INFINITAS EN EL VOLCÁN THWOMP:
Dentro del volcán Thwomp, hay dos habitaciones donde debes usar el movimiento Bebé Giratorio para conseguir monedas. Pilla todas las que puedas. Entonces, cambia a Mario y Luigi adultos para ir a la habitación previa. Utiliza la tubería para recuperar a los bebés. Vuelve a usar el ataque Bebé Giratorio en la siguiente habitación. Todas las monedas estarán ahí nuevamente, esperando a ser recolectadas como la primera vez. De esta forma, podrás repetir este truco tantas veces como quieras para forrarte de monedas.

CONSEGUIR MÁS TIEMPO EN LAS ÁREAS OSCURAS:
Pulsa Start en el momento justo en el que aparece el destello de luz después de usar el deslumbramiento en algún lugar oscuro. Así, lograrás unos cuantos segundos adicionales.

CÓMO HACER QUE EL MEDIDOR DEL VENTILADOR NO SE AGOTE:
A lo largo de tu aventura, encontrarás diversas zonas en las que debes hacer girar una rueda dentada varias veces para activar el mecanismo de un ventilador. Gírala tan sólo una vez y vete a una zona desde la cual no puedas ver el medidor del ventilador. Siempre que el medidor no sea visible en pantalla, no se acabará nunca.

LOS JEFES, AL DESCUBIERTO:
Te indicamos el lugar donde aparecen, sus puntos de experiencia y cómo derrotarlos:

- **Hermanos martillo:** En la Fábrica. Puntos de exp.: 160. Salta en el momento justo.
- **Kamek:** En la isla de Yoshi. Puntos de exp.: 520. Devuélvele las bolas con pinchos que lanza.
- **Piraña:** En las cuevas. Puntos exp.: 1.440. Usa cañonazos, trampolines y ataque martillo.
- **Señora Thwomp:** En el Volcán. Puntos exp.: 3.200. Ataca a la Thwomp falsa fijándote en cuál es diferente.

NINTENDO DS™ **Mario y Luigi: Compañeros en el Tiempo**

Nintendo Acción

3+

Mario Party DS

¡Una fiesta VIP a la que todo el mundo está invitado! Seguro que Mario y amigos también nos dejan hacer alguna trampilla para llevarnos todos los regalos.





DESBLOQUEA NUEVOS MODOS:

- **Reto Jefes finales:** Pásate el Modo Historia una vez.
- **Reto Puntuación:** Completa el Modo Historia una vez.
- **Modo puzle:** Lo mismo que en los dos anteriores.
- **Cometas locos:** Pásate el Modo Historia y además, desbloquea todos los minijuegos. Si quieres saber un truco para esto último, lee unas líneas más abajo.

NIVEL EXPERTO DE LA CPU:
Cuando completes el modo Historia (ya sabes, cinco tableros), quedará oficialmente desbloqueado el nivel experto para los contrincantes controlados por la consola. Selecciónalo al fijar los parámetros de cada partida.

DESBLOQUEA LA SALA DE MÚSICA Y VOCES:
Al igual que en el caso anterior, debes completar el modo Historia una vez para abrir el acceso a esta divertida opción, que te permite escuchar todos los temas que suenan en los tableros, así como las voces de Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Wario, Waluigi y Toad.

DESBLOQUEA TODOS LOS MINIJUEGOS:
Normalmente, deberías jugar minijuegos ocultos (que se desbloquean aleatoriamente cuando aparece la ruleta al final de cada turno de los tableros) para poder jugarlos cuando quisieras desde el menú, pero también existe otra forma de conseguirlos.... Conéctate a un colega que haya jugado al Modo Fiesta y todos sus minijuegos desbloqueados aparecerán en tu lista. Tener amigos para esto... ¡no está nada mal!

PERSONAJES SALTARINES:
Tras completar el Modo Historia, los personajes van apareciendo al final en orden de clasificación (según cómo haya ido la partida). Pues bien, si pruebas a tocarlos en la táctil, saltarán como locos. Una buena forma de celebrar la fiesta.

NINTENDO DS™ **Mario Party DS**

Nintendo Acción

Mario y Sonic en los JJ.OO.

3+

Aunque han acabado los Juegos, el espíritu olímpico nunca muere. Si eres un deportista exigente contigo mismo, sigue estos consejos y mejorarás tus récords.





EMBLEMAS DE PERSONAJES:
Para desbloquear los emblemas de los siguientes personajes, completa el Modo Misión con cada uno: Amy, Blaze, Bowser, Daisy, Knuckles, Luigi, Mario, Peach, Shadow, Sonic, Tails, Vector, Waluigi, Wario y Yoshi.

DESBLOQUEA LAS MÚSICAS DE MARIO Y SONIC:
Completa los cinco niveles de los minijuegos que hay tras cualquiera de las cinco puertas de la Galería. En la gramola, ahora podrás escuchar un tema clásico de Mario y otro de Sonic.

CONSIGUE LAS CORONAS:
Obtén medalla de oro (y queda en primera posición) con cada uno de estos personajes: Amy, Blaze, Bowser, Daisy, Eggman, Knuckles, Luigi, Mario Peach, Shadow, Sonic, Tails, Vector, Waluigi, Wario y Yoshi. Si lo haces con todos, te llevarás la corona absoluta.

EMBLEMAS ESPECIALES:
- **Campeón en agua:** Gana oro en todos los juegos acuáticos.
- **Campeón arquero:** Gana 120 puntos en las pruebas de arco.
- **Campeón saltarín:** Saca un 10 en trampolín.
- **Emblema Todos los juegos:** Participa en todos los juegos.
- **Campeón en Fantasía:** Consigue el oro en todos los eventos de Fantasía.
- **Campeón en Esgrima:** Gana un partido de esgrima sin perder un solo punto.
- **Campeón en campo:** Gana oro en todos los juegos de campo.
- **Campeón gimnasta:** Gana oro en todos los de gimnasia.
- **Campeón en Red:** Juega a través de Wi-Fi.
- **Campeón Tenis de Mesa:** Gana 5-0 en tenis de mesa.
- **Campeón de tiro:** Suma 40 puntos en tiro.
- **Record olímpico:** Te lo dan al conseguir tu primer récord olímpico.
- **Record Mundial:** Te lo dan al conseguir tu primer récord mundial.

NINTENDO DS™ Mario Y Sonic en los JJ.OO. Nintendo Acción

Más Brain Training

3+

Si después de entrenar diariamente tu cerebro te pide más, concédele estos nuevos desafíos... ¡y un descansito con el genial Bactericida! Él te lo agradecerá.



ORDEN PERSONALIZADO:
Al igual que en «Brain Training», mantén pulsado SELECT mientras seleccionas el Test de Edad Mental. Podrás determinar el orden de las tres pruebas.

JUEGOS POR DESBLOQUEAR:
- **Sumon:** Consigue 3 sellos.
- **Días y tiempo:** Completa 6 días de prácticas.
- **Diseñador de prácticas:** Obtén 8 sellos.
- **Posición final:** Obtén 10 sellos.
- **Determina el tiempo:** Finaliza 16 días de prácticas.
- **Calcula la altura:** Consigue 22 sellos de práctica.
- **Calcula la altura, más difícil:** Saca una puntuación de 5/5.

CANCIÓN SELECCIONABLE EN RECITAL MAESTRO:
Practica en cualquiera de las pruebas disponibles durante dos semanas (catorce días).

NIVEL DIFÍCIL DE RECITAL MAESTRO:
Consigue una puntuación perfecta (100 puntos).

DESBLOQUEA EL MODO OPCIONES:
Practica en cualquier juego un total de cinco días y podrás cambiar diversas opciones.

NIVEL DIFÍCIL DE SONIDOS MEZCLADOS:
Acumula doce sellos practicando durante doce días.

SUMA MENTAL MÁS DIFÍCIL:
Completa esta prueba en menos de 40 segundos.

SUDOKU PARA EXPERTOS:
Resuelve uno (de nivel intermedio) en menos de 15 minutos.

DESBLOQUEA EL JUEGO BACTERICIDA:
El clásico Doctor Mario, con música renovada y controles táctiles, es todo un vicio. Practica un día y selecciona Entrenamiento en el menú principal, baja hasta el final y toca los signos "???" con el puntero. Todo un detalle nintendero para relajar el coco entre tanto examen.

NINTENDO DS™ Más Brain Training Nintendo Acción

Megaman: Zx Advent

Si aún te falta algún secreto por desbloquear en esta megaventura, aquí te contamos cómo hacerlo y de paso, unas cuantas curiosidades sobre sus jefazos.







CÓMO CONSEGUIR EL MODELO SECRETO "A":
Cuando reúnas 24 medallas, empieza una nueva partida. Si no te has dejado ninguna, se desbloqueará automáticamente este modelo secreto.

DESBLOQUEA EL NIVEL EXPERTO DE DIFICULTAD:
Para acceder a esta locura a prueba de auténticos jugones, pásate la aventura en nivel normal y se desbloqueará automáticamente.

ACCEDE A NUEVOS MINIJUEGOS:
- **Supervivencia (jefes):** Completa la aventura con cada uno de los dos "protas".
- **Megaman antiguo:** Pásate la aventura en nivel principiante o experto, y recibirás este clásico juego de Megaman, así, por tu cara bonita.

CONVIERTE A LOS JEFES EN PELUCHES:
¿Cuánto respeto te impondría un jefe final blandito, pequeño y tan agradable al tacto como el terciopelo? Si quieres dejarte enternecer por las versiones peludas de los jefes finales, derrótalos según te indicamos y ve a la habitación de Prarie.
- **Flisteo de peluche:** Vence a Flisteo sin darle en la cabeza.
- **Flammole de peluche:** Derrótalo evitando entrar en contacto con sus brazos.
- **Hivolt de peluche:** Dale el golpe de gracia donde te guíe tu instinto, menos en las alas.
- **Hurricane de peluche:** Vence a Hurricane sin tocarle el cuello en ningún momento.
- **Purprill de peluche:** Deshazte de Purprill evitando tocarle los brazos, al igual que con Flammole.
- **Leganchor de peluche:** Evita darle en la cabeza durante tu enfrentamiento.
- **Lurrere de peluche:** Lo mismo, nada de golpes en la cabeza al luchar con Lurrere.
- **Protectos de peluche:** Si le vences sin tocarle el pecho, recibirás su peluchín.

No les cojas demasiado cariño; ¡recuerda que son los malos!

12+

NINTENDO DS™ **Megaman: Zx Advent**

Nintendo Acción

Mario vs Donkey Kong 2

Entre puzle y puzle, busca un hueco en tu agenda para desbloquear los múltiples secretos que esconden estos dos eternos rivales bajo la manga... y la corbata.







NUEVOS PERSONAJES EN PANTALLA:
En los 80 niveles, consigue el oro para desbloquear los Minis de Donkey Kong, la plata para desbloquear los Minis de la princesa Peach o el bronce para desbloquear los Minis de Toad. A partir de este momento, podrás verlos en la pantalla. Qué minis tan monos...

MINIJUEGO OCULTO:
Consigue todas las cartas para obtener el minijuego Shy Guy Smash. Supera tres, seis o nueve niveles de dicho minijuego para conseguir kits especiales de construcción de Mini-Toad, Mini-Peach y Mini-DK, respectivamente.

CÓMO DESBLOQUEAR A LOS JEFES FINALES:
Pásate el juego y consigue un total de cuarenta estrellas, ya sean de oro o plata.

PARA VER UN VÍDEO SECRETO:
Derrota al último jefe para contemplar el final del juego, empieza una nueva partida para ver la introducción y supera al segundo jefe oculto para ver un vídeo muy musical.

DESBLOQUEA NUEVAS ILUSTRACIONES:
Vence a Donkey Kong en el primer nivel para conseguir los dos primeros dibujos, en el segundo nivel para conseguir el tercer y cuarto dibujos, en el tercer nivel para el quinto y sexto dibujos, en el cuarto nivel para obtener el séptimo y octavo dibujos, en el quinto nivel para el noveno y décimo, en el sexto para el undécimo y duodécimo, en el séptimo para el decimotercero y decimocuarto, en el octavo para el decimoquinto y decimosexto, en el tejado para el dibujo decimoséptimo y vence al jefe final oculto B1 para hacerte con el decimoctavo dibujo. ¡No te líes mucho y ve a por todos!

KITS DE CONSTRUCCIÓN:
Derrota a DK en cada uno de los niveles para conseguir los kits de construcción de dicho nivel.

3+

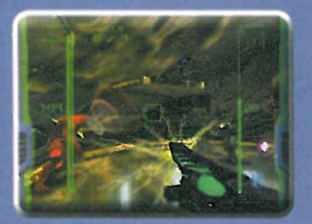
NINTENDO DS™ **Mario Vs Donkey Kong 2**

Nintendo Acción

12+

Metroid Prime: Hunters

Samus no sólo esconde a una bellísima chica tras su férrea armadura; en su aventuraza para DS, también existen varias sorpresas que aquí desenmascaramos.





VÍDEO SECRETO:
Para desbloquear un vídeo inédito necesitarás obtener, como mínimo, la quinta posición en el ranking de los modos Aventura, Entrenamiento y Morfosfera. Tras conseguirlo, podrás ver el vídeo desde el menú principal, tocando el punto luminoso en la parte inferior izquierda de la pantalla.

CONSEGUIR LAS MEDALLAS EN LOS RÉCORDS HUNTER:

- **Bronce:** obtén 25 victorias.
- **Plata:** obtén 100 victorias.
- **Oro:** consigue 200 victorias.
- **Desbloquea a los diferentes Hunters:** tan sencillo como enfrentarte a cualquiera de ellos en el modo multijugador para desbloquearlo en el modo Historia.

CÓMO HACERTE CON TODAS LAS LICENCIAS HUNTER:

- **Licencia 1 Cazarrecompensas:** Consigue de 0 a 39 puntos Multi.
- **Licencia 2 Super Cazador:** Consigue de 40 a 139 puntos Multi.
- **Licencia 3 Cazador de Élite:** Consigue de 140 a 389 puntos Multi.
- **Licencia 4 Cazador Maestro:** Consigue de 390 a 749 puntos Multi.
- **Licencia 5 Cazador Legendario:** Consigue más de 750 puntos Multi.

NUEVAS LICENCIAS:

- **Símbolo Alímbico:** Supera el modo aventura al 100%.
- **Border:** Juega 500 veces en conexión Wi-Fi o local.
- **Border dorado:** Juega 500 veces, Wi-Fi o local consiguiendo las cinco estrellas siempre.
- **Icono Octolith:** Escanea el 100% de objetos que hay a lo largo de la aventura.

DESBLOQUEAR EL TEST DE SONIDO:
Completa la segunda fase de Gorea y podrás escuchar las canciones y efectos de sonido desde el menú principal. Si eres de los que disfrute con estas cosas, te darás un gustazo.

NINTENDO DS™ Metroid Prime: Hunters

Nintendo Acción

7+

Metroid Prime Pinball

La cazarrecompensas intergaláctica activa la morfosfera para rebotar en montones de mesas inspiradas en su saga, pero... ¿seguro que ya las tienes todas?







Completa los siguientes objetivos en el modo Misiones pasa desbloquear las siguientes mesas de pinball. Para poder jugarlas, accede a ellas desde el modo Misión individual.

MESA TEMPLO DEL ARTEFACTO:
Reúne doce artefactos. Cuando se te presente la oportunidad de teletransportarte a otro nivel, selecciona el Templo del Artefacto. Al entrar en él, lo desbloquearás de manera automática y pasará a ser una mesa seleccionable.

MESA CRÁTER DEL IMPACTO:
Completa los seis minijuegos de la morfosfera en el Templo de los artefactos. Cuando lo hayas hecho, ve al Cráter del Impacto y una vez allí, enfréntate al Metroid Prime. Aniquílalo y al finalizar la batalla, dispondrás de este nuevo escenario de batalla, convertido en una reluciente mesa.

MESA MINAS PHAZON:
Para bajar a las profundidades de esta temible y poderosa sustancia, tan sólo debes enfrentarte al Pirata Omega y, por supuesto, acabar con él.

MESA COLINAS PHENDRANA:
Si quieres desbloquear este "apacible" paraje helado, que ya es todo un clásico de Metroid Prime, enfréntate a Thardus. Cuando consigas derrotarlo, la nueva mesa estará disponible en el modo Misión Individual.

CÓMO DESBLOQUEAR EL NIVEL EXPERTO:
Cuando termines el modo Misiones (no el de Misión Individual), aparecerá la pantalla con los créditos finales, señal de que te has pasado el juego. Sin embargo, el desafío no habrá hecho más que empezar... A partir de este momento, quedará desbloqueado el modo experto, toda una prueba de destreza para maestros del pinball. Acceder a este nuevo nivel desde el menú de opciones. Mucha suerte, amigo "pinbalero", ¡te va a hacer falta!

NINTENDO DS™ Metroid Prime Pinball

Nintendo Acción

Naruto: Ninja Destiny

12+

El destino de Naruto es convertirse en Hokage de Konoha; el tuyo, desbloquear a todos los personajes de su juego; y el nuestro... ¡ayudarte a "conohonseguirlo"!







CÓMO CONSEGUIR A LOS PERSONAJES:
¿Sabías que hay casi una decena de luchadores (además de los disponibles desde el principio) en «Ninja Destiny»? Presta atención a las siguientes tareas que debes desempeñar para desbloquearlos a todos.

- **Para desbloquear a Gaara:** Completa el modo Historia en el nivel de dificultad difícil.
- **Para desbloquear a Gai:** Completa el modo Historia sin usar ninguna continuación.
- **Para poder controlar a Itachi:** Completa el modo Arcade con todos los personajes disponibles inicialmente.
- **Para hacerte con Kyubi Naruto:** Completa el modo Arcade con Itachi.
- **Para conseguir a Sasuke (avanzado al nivel 2 de su sello maldito):** Después de haber desbloqueado a todos los demás personajes, completa el modo Arcade con Sasuke una vez más.
- **Si quieres desbloquear a Temari:** Completa el modo Historia en el nivel de dificultad normal.
- **Si quieres tener a Jiraiya:** Pásate el modo Arcade con Tsunade.
- **Para desbloquear a Orochimaru:** Pásate el modo Arcade con Jiraiya.
- **Por último, para hacerte con la luchadora Tsunade:** Desbloquea a Gai, Temari y Gaara y será tuya. (Completa el modo Historia en nivel normal o difícil sin utilizar "continuar" ni una sola vez.

CONSEJOS PARA EL COMBATE:
Los Kunai causan poco daño, pero vienen muy bien para evitar los golpes de cerca, sobre todo los ataques especiales. Son especialmente útiles para acabar un combate, cuando tu rival está muy débil. Por otro lado, la Sustitución es una buena forma de esquivar un combo o un simple golpe. Medir bien los tiempos al usarlas y vigilar tu chakra puede asegurarte la victoria.

Meteos

3+

¿Se os dan bien los puzles? Pues "meteos" estos infalibles trucos en la cabeza, que además de haceros olvidar el chiste, os servirán para desbloquearlo todo.







DESBLOQUEA EL PLANETA FLORIAS:
Tan sólo debes jugar durante más de cinco horas en total. Apenas te darás cuenta...

DESBLOQUEA EL PLANETA GRANNEST:
Completa el modo directo del Viaje estelar y se desbloqueará este planeta con nombre de remedio para el acné juvenil.

DESBLOQUEA EL PLANETA METEOS:
Termina el modo Viaje estelar y contempla uno de los ocho finales del juego.

CIENTOS DE METEOS (I):
Para conseguir 11 Meteos de aire, 100 de fuego, 100 de tierra y 100 de agua, completa la guerra 100-Meteos en menos de 10 segundos.

CIENTOS DE METEOS (II):
Para obtener 100 Meteos de hierro, 11 de agua, 100 de naturaleza y 100 de hierba, juega tres partidas Wi-Fi.

PARA DESBLOQUEA LA BOMBA DE CRUCE:
Accede al verdadero final de la ruta directa y te harás con este infalible explosivo de bloques.

DESBLOQUEA EL EXTERMINADOR:
Consigue cinco perfiles de jugadores distintos.

DESBLOQUEA LA FURIA DE MARTILLO:
Completa el modo Ruta.

PANTALLA HUMO:
Consigue 100.000 puntos en el modo Guerra en menos de 5 minutos.

METALES RAROS:
Para conseguir los dos meteos más raros del juego, ve al Menú Fusión cuando hayas visto al menos 9 finales y consigue las siguientes cifras:

- **Metal Alma:** 500 de fuego, 500 de agua, 500 eléctricos, 500 de naturaleza y 200 de luz.
- **Metal Tiempo:** 500 de Aire, 500 de Roca, 500 de Hierro, 500 de Hierba y 200 Oscuros.

3+

New Super Mario Bros

El espíritu del gran Super Mario Bros. vuelve con aire renovado y, como en todo buen plataformas del fontanero, viene cargado de trucos y mundos ocultos.







JUEGA COMO LUIGI:
Mantén presionados a la vez los botones L y R y pulsa A para comenzar a jugar.

FONDOS PARA LA TÁCTIL:
Termina el juego y ve a la caseta azul de Toad del mundo 1. Aquí puedes comprar cinco fondos de pantalla. Eso sí, para el quinto fondo debes abrir un camino a todas las casetas champiñón.

ÍTEMS ILIMITADOS EN LA CASA DE TOAD:
Completa todos los niveles y bonus y salva la partida.

MODO DESAFÍO SECRETO:
Una vez completes el juego, ve al mapa y presiona, en este orden: Start, L, R, L, R, X, X, Y, Y.

DESBLOQUEA EL MUNDO 4:
Derrota al enemigo jefe del último castillo del mundo 2 siendo mini Mario.

VIDAS INFINITAS:
En el mundo 4-5, ve a la primera tubería que escupa bombas. Ábrete camino a la parte de abajo del suelo (la indestructible), pero deja los bordes laterales intactos. Coge un caparazón de koopa y lánzalo al hoyo. Ponte lejos de la tubería para que se generen más bombas. La concha rebotará a derecha e izquierda, elevando tus vidas a 99 en un pispás.

DESBLOQUEA EL MUNDO 7:
Vence al jefe del último castillo siendo mini Mario.

MELODÍA DE MARIO BROS. Y FUEGOS ARTIFICIALES:
Cruza la meta de cada nivel justo cuando los dos últimos dígitos del cronómetro sean x11, x22, x33, y así sucesivamente.

¡A POR LAS "CA-SETAS"!
Dependiendo de los 2 últimos dígitos del cronómetro al cruzar la meta, desbloquearás una caseta champiñón al inicio de cada mundo. Estos son sus colores según los segundos:

- **Caseta roja:** x11, x22, x33.
- **Caseta verde:** x44, x55, x66.
- **Caseta naranja:** x77, x88, x99.

NINTENDO DS™

New Super Mario Bros

Nintendo Acción

7+

Ninja Gaiden: Dragon Sword

Descubre los secretos mejor guardados de Ryu Hayabusa, que trae a DS la acción más frenética, además de modos y extras para los buenos luchadores como tú.







BOCETOS Y ARTE:
Desbloquea los diseños de los desarrolladores pasándote el juego una vez. La opción pasará a estar disponible de forma automática.

NIVEL DE DIFICULTAD DIFÍCIL:
Igualmente, completa la aventura una vez y junto con las ilustraciones, se desbloqueará este exigente nivel.

MODO NINJA MAESTRO:
Completa una vez el juego en dificultad difícil.

TIENDA DE PREMIOS DE MURAMASA:
Completa una vez el modo de dificultad normal.

LA SENDA DE KUNOICHI
En la Senda de Kunoichi podrás jugar durante toda la aventura con Momiji. Para desbloquearlo, selecciona el modo de dificultad normal o difícil, sobrevive en la lucha con Ryu y vence al jefe dragón. Para acceder a este modo, debes comenzar una nueva partida.

FELIZ CUMPLEAÑOS:
Si has fijado la fecha de tu cumpleaños en tu DS, recibirás algo especial cuando enciendas en dicho día. En lugar del efecto de sonido habitual que se escucha al tocar la pantalla, escucharás a uno de los personajes del juego gritar "Happy Birthday!". ¡Qué detalle!

LA ESENCIA AZUL:
En el Bosque de las Sombras, verás unos círculos concéntricos alrededor de la Estatua del Dragón (donde salvas la partida). Dispara a uno de los círculos para desatar la Esencia Azul. Aquí no resultan especialmente útiles, pero más adelante sí lo serán, en el pueblo y subiendo la montaña, ya que ahí no habrá puntos para salvar partida tan cercanos.

ESENCIAS FLOTANTES:
Las esencias flotantes reducen el tiempo de carga de tu Técnica definitiva. Como estas esencias se obtienen mientras no atacas, mantente en posición defensiva para que se acumulen muchas.

NINTENDO DS™

Ninja Gaiden: Dragon Sword

Nintendo Acción

NFS Underground 2

3+

Es hora de recorrer las calles de la ciudad en cochazos tuneados y echar carreras a toda velocidad. ¿Alguna mejora para este plan? Todas las que ves en esta ficha...





CONSIGUE TODO TIPO DE MEJORAS PARA EL COCHE: Consigue las siguientes puntuaciones en los minijuegos que aparecen en el modo de juego Underground o en el menú de eventos de bonus para desbloquear las distintas mejoras en tu coche.

- **Para obtener mejoras en los frenos:** Debes alcanzar una puntuación de 7.500 en Pressure Tuning 2.
- **Para experimentar mejoras en el chasis:** Lo único que debes hacer es acumular un mínimo de 5.000 puntos en Pressure Tuning 1.
- **Si quieres mejorar los controles del vehículo:** Tu objetivo será conseguir una puntuación de 5.000 en Engine Tuning 3.
- **Para conseguir mejoras en la transmisión:** Procura acumular la asequible cantidad de 50 puntos en Dyno Run 1.
- **Para implementar mejoras en el Motor:** Debes alcanzar los 100 puntos en Nitrous Tuning 1.
- **Si quieres desbloquear mejoras en la Gasolina:** Tienes que acumular una cantidad de 2.000 puntos en Engine Tuning 1.
- **Para obtener las mejoras en el nitro:** Consigue un total de 175 puntos en Nitrous Tuning 3.
- **Si quieres que tu vehículo mejore en la suspensión:** Tan sólo tienes que alcanzar un total de 100 puntos en Dyno Run 2.
- **Para que mejoren las características de propulsión:** Consigue 150 puntos en Nitrous Tuning 2. De esta forma obtendrás un turbo más potente y duradero, que te permitirá recortar bastantes segundos de tiempo en cada carrera.
- **Para que mejoren los Neumáticos:** Debes lograr una puntuación de 4.000 en Engine Tuning 2.

Todas estas lindezas te pondrán las cosas más fáciles al competir y, como ves, todas se consiguen "legalmente".

NINTENDO DS™

Need for Speed Underground 2

Nintendo Acción

New Int. Track & Field

7+

Corre a por Snake, Simon Belmont o la rana Frogger en este homenaje a las grandes sagas de Konami, accede a nuevos retos y consigue las mejores marcas.





DESBLOQUEA NUEVOS PERSONAJES:

- **Frogger:** Completa nivel fácil del modo Carrera.
- **Sparkster:** Haz lo mismo, pero consiguiendo todas las medallas de oro.
- **Pentarou:** Debes completar la Carrera en nivel difícil.
- **Solid Snake:** Haz esto mismo, con todas las medallas de oro.
- **Evil Rose:** Completa el modo Carrera jugando en el nivel intermedio.
- **Simon Belmont:** Repite la hazaña obteniendo medallas de oro en cada fase.
- **Cabeza Pirámide:** Consigue bronce en todos los eventos del modo Individual.
- **Ming Ming:** Regístrate en la Comunidad del juego a través de la conexión Wi-Fi. Se desbloqueará de forma automática en tu plantel de deportistas.

NUEVOS RETOS EN EL MODO DESAFÍO:

- **Reto de Frogger:** Completa el modo carrera en nivel fácil. ¡Corre, Frogger, corre!
- **Reto de Sparkster:** Completa el modo Carrera consiguiendo todas las medallas de oro.

GRANDES PUNTUACIONES Y BUENAS RISAS:

- **Para conseguir 1.000 puntos** en el lanzamiento de martillo del modo Carrera, cárgate la cámara lanzando el martillo hacia atrás. Tranquilo, que la pantalla de tu DS quedará intacta.
- **Para lograr 1.000 puntos en tiro al plato** del modo carrera, "mata" dos platos (que no pájaros, a ver dónde apuntas) de un tiro.
- **Consigue 1.000 puntos en lanzamiento de jabalina,** lanzando la jabalina con un ángulo de 90 grados. ¡Caerá un alien de Roswell desde el mismísimo cielo!
- **Consigue 1.000 puntos en los 400 metros.** Gana en el Foto Finish y, además de los 1.000 puntos, te llevarás una copa especial.

NINTENDO DS™

New International Track & Field

Nintendo Acción

3+

Pokémon Mundo Misterioso

Únete al nuevo equipo de exploradores y adéntrate en otro mundo de mazmorras lleno de misterios... ¡o desvélalos directamente mediante estos trucos!







(Estos trucos son para Exploradores del Tiempo/ de la Oscuridad). Ve a la opción de contraseñas en el menú principal. Recuerda que debes finalizar el capítulo 10 para que todos estos trucos funcionen.

PARA INCORPORAR A DRAGONITE A TU EQUIPO:
Introduce el código 7Y9M KMR% WWKX +WCW 97## CJ17 y disfruta de este poderoso Pokémon en tu equipo.

PARA QUE CHARMANDER SE UNA A TU EQUIPO:
- **En Exp. Oscuridad,** introduce el código 7=W@ P2FX MK@0 N-H0 RWQ# K#8P
- **En Exp. Tiempo,** introduce 5CJ8 5YWM 60=5 =P4Y =S9M +R73

PARA QUE DRATINI SE INCORPORE A TU EQUIPO:
- **En Exp. Oscuridad,** introduce -7=5 8@%9 1@+4 T0-0 =9%C 7=8C
- **En Exp. Tiempo,** introduce YS+- HW6W HHNT 7&1T KC1Q 1N#M

JUNGLA MISTERIOSA (CON MEW COMO JEFE):
Introduce X%8S WYY+ S-JF PFH@ @##K 5W8K

MAZMORRA DORADA DE LA TIERRA OCULTA:
Introduce 3JY0#XHQRK173X4-SY1M+HHX

BOSQUE DE ORAN:
- **En Exp. Oscuridad,** introduce R#F&=7R3R37X+Q+& 6FWK YJN5
- **En Exp. Tiempo**, introduce @0Y4 SXHQ 9QC7 35@H 3Q=M MHP0

BOSQUE DE MEDIANOCHE (EXP. OSCURIDAD):
Introduce J6KR 2RRS FM33 KM21 TNT# SW#8

PARA DESBLOQUEAR EL RÍO DE SERENIDAD:
- **En Exp. Oscuridad,** introduce S6P& 198+ -5QY R&22 FJMK W1XF
- **En Exp. Tiempo,** introduce KNC& PXX2 W59% F=X6 @#-6R 2RS7

NINTENDO DS™

Mundo Misterioso
Exploradores del Tiempo y Exploradores de la Oscuridad

Nintendo Acción

3+

Pokémon Perla y Diamante

La inmensa región de Sinnoh es un auténtico paraíso para entrenadores Pokémon, al igual que esta ficha, para aquellos que buscáis buenos trucos y consejos...







A POR ELEKID Y MAGBY:
Si introduces en tu DS el juego Pokémon Rojo Fuego, encontrarás a Elekid en la Central Eléctrica, y si lo haces con Pokémon Verde Hoja, te estará esperando Magby en la Montaña Oscura.

CÓMO OBTENER LA POKÉDEX NACIONAL:
Derrota al Alto Mando, completa la Pokédex de Sinnoh (basta con tener vistos a los 150 Pokémon, sin incluir a Manaphy) y ve al Pueblo Arena a hablar con el Profesor Rowan. Oak te dará la Pokédex Nacional, que te permitirá acceder a nuevas partes de Sinnoh, además de transferir tus viejos Pokémon.

CONSIGUE LAS CARTAS:
Completar cada una de las siguientes misiones te hará ganar una estrella, que hará que tu carta cambie de color. En primer lugar, derrota a los cuatro componentes del Alto Mando. Después, gana un súper torneo de rango maestro, a continuación, gana cien combates seguidos en la Torre de Batalla, luego, consigue una bandera platino bajo tierra capturando 50 banderas y por último, captura 493 Pokémon.

- **Una estrella: carta azul**
- **Dos estrellas: carta bronce**
- **Tres estrellas: carta plata**
- **Cuatro estrellas: carta oro**
- **Cinco estrellas: carta negra**

CURIOSIDADES "DE RELOJ":
Prueba a cambiar la hora de tu DS y fíjala entre las 2.00 y las 5.00 de la mañana. Curiosamente, el guardia de la Estatua de Bronce del Museo Pokémon se habrá quedado dormido. Y si cambias los días, podrás producir más bayas.

HUEVOS MÁS FRUCTÍFEROS:
Si metes a un Pokémon con Cuerpo Llameante o Armadura Magma en tu equipo, el tiempo de incubación de los huevos será mucho menor.
Por otra parte, si incubas un huevo en la ciudad Floaroma, aumentará la probabilidad de que surja un Pokémon hembra. ¡Qué "niña" más Pokémona!

NINTENDO DS™

Pokémon Perla y Diamante

Nintendo Acción

Nintendogs

3+

Si ya se le coge cariño a uno, imagina desbloquear a todos estos cachorritos para seguir cuidándolos, decorando su casa, llenándola de regalitos... ¡Guau!, ¿verdad?





CONSEGUIR NUEVOS CACHORROS:

- **Beagle:** Consigue 14.000 puntos.
- **Boxer:** Consigue 10.000 puntos.
- **Cavalier K.C.Spaniel:** Consigue 22.000 puntos.
- **Chihuahua:** Consigue 50.000 puntos.
- **Dachshund:** Consigue 45.000 puntos.
- **Dálmata:** Encuentra el casco de bombero.
- **Pastor Alemán:** Consigue 4.000 puntos.
- **Golden Retriever:** Consigue 20.000 puntos.
- **Husky:** Consigue 30.000 puntos.
- **Jack Russel Terrier:** Encuentra el libro de Russel.
- **Carlino:** Consigue 2.000 puntos.
- **Sheltie:** Consigue 16.000 puntos.
- **Shih Tzu:** Consigue 8.000 puntos.
- **Yorkshire Terrier:** Consigue 35.000 puntos.

NUEVAS DECORACIONES:

- **Decoración europea oeste:** Consigue 6000 puntos.
- **Decoración europea norte:** Consigue 40.000 puntos.
- **Decoración espacial:** Consigue 18.000 puntos.
- **Casa de rancho:** consigue 25.000 puntos.
- **Casa de mar:** Consigue 12.000 puntos.

CONSEGUIR FÁCILMENTE LOS PUNTOS DE ENTRENAMIENTO:
Ve a la pantalla donde aseas a tu perro, coge el cepillo y ponlo sobre el animalejo. Déjalo así durante horas y, como por cada minuto consigues un punto de entrenamiento más, puedes acumular montones de ellos mientras realizas otras tareas.

SABER SI LOS "?" SON REGALOS O PERROS:
Cuando te ofrezcan abrir una caja con un signo de interrogación, sabrás si contiene premio en caso de que la pantalla parpadee rápidamente una vez (como un flash). Si parpadea dos veces, ¡se tratará de un perrito!

NINTENDO DS™
Nintendogs
Nintendo Acción

Phoenix Wright: Ace Attorney

7+

Si los trucos fuesen ilegales, ya tendríamos abogado que nos defendiera: el infalible Wright. Pero por suerte ese no es el caso, ¡sino los que aquí desvelamos!







DESCUBRIR UN DIBUJO SECRETO DEL QUINTO CASO:
Durante los créditos, la pantalla se llenará del polvo que utilizan los CSI para hallar huellas dactilares. Cuando aparezca una escena de diálogo, toca la pantalla táctil como si la estuvieses llenando de polvo dactilar y sopla en el micro. El polvo sacará a relucir una ilustración secreta.

EN "CASOS" DE DUDA:
Te desvelamos los últimos movimientos que debes realizar en los cinco casos. ¡Consúltalos sólo si estás muy atascado!

- **1. El primer caso:** Selecciona Hacer sonar el reloj para descubrir que estaba atrasado. Responde Sí a la pregunta de Mia. Presenta el Pasaporte para hacer que Sawhit confiese. Larry será declarado No culpable.
- **2. El caso de las hermanas:** En el último interrogatorio, selecciona la primera declaración y presenta el Recibo. Seguidamente, pulsa Objetar y se añadirá al Acta la Nota de Mia. Selecciónala para leerla, y el caso será tuyo.
- **3. El caso del samurái:** Presiona en cada declaración de Dee Vasquez hasta que Edgeworth proteste (en la sexta declaración). Dee cambiará su testimonio. Selecciona la última declaración y presenta la Foto de Powers. Acusa a Dee de haber visto a Hammer cojeando. Responde Sí y presenta la Foto de hace 5 años. Responde No tenía motivos... ¡y listo!
- **4. El caso del adiós:** Al presentar la foto del DL-6, pon el puntero en la grieta de la puerta. Cuando Von Karma te desafíe a encontrar al cirujano, elige Mostrar prueba y presenta el Detector de metales. Por último, presenta la Bala de DL-6.
- **5. Alzarse de las cenizas:** Tras la confesión de Gant, presenta el Trozo de tela. Luego, selecciona el Perfil de Emma Skye. Cuando te acusen por ocultación pruebas, presenta la Foto de Lana. Gant lo negará todo, respóndele No al juez y presenta la Ley de pruebas.

NINTENDO DS™
Phoenix Wright: Ace Attorney



Resident Evil: Deadly Silence

16+

Los zombis te echarán más de una mano al cuello. Sin embargo, la nuestra es una mano amiga, para que puedas desbloquearlo todo, personajes y secretos incluidos.







DESBLOQUEAR A NUEVOS PERSONAJES (EN EL MODO MULTIJUGADOR):

- **Para desbloquear a Barry:** Pásate el juego con Jill en el modo Renacimiento.
- **Para desbloquear a Enrico Marinli:** Completa todos los niveles en el juego Wi-Fi.
- **Si quieres jugar con Forest Seller:** Completa el modo clásico con Jill.
- **Para jugar como Kenneth J. Sullivan:** Completa el modo clásico con Chris.
- **Si quieres desbloquear a Rebecca Chambers:** Completa el modo renacimiento con Chris.
- **Para desbloquear a Richard Airen:** Completa todos los niveles del modo Versus en el juego Wi-Fi.
- **Para poder controlar a Wesker:** Consigue un rango B en Maestro de Cuchillo y supera cinco niveles.

DESBLOQUEA EL MAESTRO DEL CUCHILLO:
Supera el juego en el modo Renacimiento para desbloquear estos cinco minijuegos, que sólo aparecen en el juego de DS. Aguanta la respiración, mantén el pulso... ¡y sobre todo, conserva tus dedos!

DESBLOQUEA EL LANZAMISILES:
Pásate el juego en tres horas, que no es poco. Bueno sí, lo es, pero es una tarea complicada. Si llegas al final antes de que pasen esas tres horas, tu flamante lanzamisiles te estará esperando en el primer baúl que encuentres a tu paso.

LLAVE Y ROPA SECRETAS:
Pásate el juego con Jill manteniendo a Barry Burton y a Chris vivos, o bien, pásatelo con Chris manteniendo a Rebecca Chambers y a Jill con vida, y guarda la partida en un archivo vacío. Carga esa partida y dispondrás de una llave especial en tu inventario. Esta llave sirve para abrir una habitación en la Mansión 1F, en la que encontrarás un vestidor para cambiar de ropa a tu personaje.

NINTENDO DS™

Resident Evil: Deadly Silence

Nintendo Acción

Sega Superstars Tennis

7+

No es lo mismo jugar un partido con un buen saque, que sacarle partido a un buen juego, pero en esta ficha te ponemos ambas cosas más fáciles. ¡Allá vamos!







PERSONAJES OCULTOS:
¿Te gustaría desbloquear a todos los personajes? Pues toma nota sobre los torneos que debes jugar (y ganar) para completar la colección de Sega:

- **Para desbloquear a Alex Kidd:** Completa el nivel especial en el torneo de bronce jugando a dobles.
- **Si te interesa conseguir a Amy:** Completa el torneo de bronce jugando en individual.
- **Para hacerte con el personaje Gilius:** Completa un torneo obteniendo un mínimo de nueve millones de puntos. Después de hacer esto, derrota al Dr. Eggman en el nivel especial.
- **Para desbloquear a Gum:** Completa el torneo de plata jugando en dobles.
- **Si quieres a MeeMee:** Completa el torneo de plata jugando en individual.
- **Para jugar con Pudding:** Completa el torneo de oro en dobles.
- **Para desbloquear a Reala:** Completa el torneo de bronce en dobles.
- **Para poder jugar como Shadow the Hedgehog:** Completa el torneo de oro en individual, y el "caballero oscuro" de Sega será tuyo.

MODO SCORE ATTACK:
Atrévete con esta frenética lucha de puntos a raquetazos. Tan sólo necesitas completar todas las misiones en un minijuego para desbloquear su correspondiente Score Attack, una especie de juego libre cuyo objetivo es alcanzar la mayor puntuación que puedas.

PISTAS DESBLOQUEABLES:
Puedes jugar en pistas especiales inspiradas en grandes juegos de la historia de Sega. Si te pasas el primer nivel de Jet Set Radio, desbloquearás la pista de este mismo juego. Pero ahí no acaba la nostalgia: si completas el cuarto nivel del juego Sonic the Hedgehog, se desbloqueará automáticamente la pista de Outrun, el clásico arcade de carreras.

NINTENDO DS™

Sega Superstars Tennis

Nintendo Acción

3+

Pokémon Ranger

Los Pokémon recorren múltiples tierras en busca de combates en este RPG de acción. Si quieres hacerte con todos, presta atención a estos Poké-trucos.







CÓMO CAPTURAR A ENTEI:
Enfréntate a él cuando dispongas de ocho barras de energía. Al principio te disparará llamas de fuego. Espera a que esté en el centro del escenario y no tenga llamas a su alrededor. Intenta pararle los pies con un ayudante de tipo agua, después utiliza uno de tipo lucha y... ¡captúrale sin miedo!

ACTIVA LA RED RANGER:
La Red Ranger es un modo que consta de una serie de misiones especiales. Cada una de estas misiones supone una oportunidad de hacerte con un Pokémon raro. Para desbloquearla, completa el modo Historia.

CONSIGUE LA MISIÓN DE DEOXYS (MISIÓN 1):
Desbloquea la Red Ranger.

CONSIGUE LA MISIÓN DE CELEBI:
Completa la misión de Deoxys.

CONSIGUE LA MISIÓN DE MEW:
Completa la misión de Celebi.

CAPTURA A LOS TRES REGIS:
-Para capturar a Regirock:
Ve a Sierra Oscura con Destruir x2, Mojar x1, Destruir x1 y Quemar x3. En la primera entrada de la montaña, destruye la roca de al lado, moja la planta, destruye el muro, quema la bola de hielo y avanza.
-Para capturar a Registeel:
Ve a Túnel Rocoso con 2 Lazo x1, Corte x2 y 4 Destruir x2. Captura a todos los Hariyama de la cámara más profunda del túnel. Ve a la esquina de abajo a la izquierda de la cueva de los Zubat para llegar a una nueva zona y cruza la puerta. Usa Corte x2 en la siguiente y algo más adelante está Registeel.
-Para capturar a Regice:
Ve a Cueva Helada con Lazo x1, Quemar x3 y Destruir x2 quemando la bola de hielo desde Túnel Rocoso. En la cueva donde capturaste a Steelix, hay otra bola de hielo. Quémala y, en la siguiente sala, destruye la roca. Tírate por el hoyo, usa Lazo y métete por el tercer hoyo.

NINTENDO DS™ Pokémon Ranger

Nintendo Acción

12+

Race Driver Grid

Los carreras y los cochazos más realistas de DS vuelven cargados de trucos para convertirte en el piloto más tramp... ¡más profesional del mundo!







CÓMO CONVERTIRTE EN UN PILOTO IMBATIBLE:
Puede que seas un gran conductor, y que no tengas rival en la carretera; incluso que prefieras alcanzar la meta en primera posición por méritos propios. Pero seguro que no le haces ascos a estos "trucos de magia". Tranquilo, prometemos no contárselos a nadie más...

- **Si quieres volverte invencible** (que seguro que quieres), tan sólo debes introducir la contraseña 161650 en la pantalla de contraseñas, dentro del apartado Opciones. Tu coche no sufrirá daños al chocar ni al recibir empujones de otros.
- **Para conseguir una adherencia perfecta** de los neumáticos, introduce la contraseña 831782.
- **Si quieres girar mejor que ningún otro piloto,** introduce el código 789520, y girarás unos cuantos "Grids". En otras palabras, el volante irá como la seda.
- **Para ser el mejor apostador de todos,** tan sólo tienes que introducir el código 401134.
- **Si quieres desbloquear el modo MM,** el código que debes introducir es 800813.
- **Para desbloquear los coches ocultos, los circuitos... absolutamente todo,** basta con introducir la contraseña 233558.

VEHÍCULOS MUY ESPECIALES:
¿Te gustaría ver tu espectacular vehículo convertido en un potentísimo... cochecito de juguete? ¡No es una broma! Introduce la contraseña 592014 en Opciones y sabrás lo que es lucir un "buga" en condiciones.

¿DÓNDE ESTARÁ MI CARRO?
Sentimos no ofrecerte un truco para desbloquear a Manolo Escobar como piloto, pero a cambio, tenemos algo mucho mejor: convertir tu vehículo en un coche fantasma. Introduce el código 657346, y no habrá rival que te mire mal; vamos, no habrá ni quien te vea, ya que te volverás invisible para el resto de corredores.

NINTENDO DS™ Race Driver Grid



Sonic Rush Adventure

3+

Nos unimos a Sonic en su carrera a través de endiablados niveles en busca de esmeraldas, personajes ocultos y otras curiosidades que aquí te desvelamos.



DESBLOQUEA A LA GATA BLAZE:
Vence al jefe Kraken, en la Caverna de Coral que se encuentra en el tercer mundo, y desbloquearás a Blaze como personaje jugable.

DESBLOQUEA EL TEST DE SONIDO DE MUZY:
Después de vencer al jefe Titán en Big Swell, ve a la Playa de las Gaviotas, en la Isla del Molino. Ahí, busca al koala de la guitarra y habla con él. Ahora podrás escuchar la música, los efectos de sonido y los diálogos del juego, además de recibir misiones que desbloquearán sonidos adicionales una vez completadas.

FINAL SECRETO:
Existe un final alternativo que sólo podrás contemplar si reúnes todas las Esmeraldas Sol y Esmeraldas del Caos que hay esparcidas a lo largo de la aventura. Se trata de una fase extra del jefe final.

ENCUENTRA TODAS LAS ESMERALDAS DEL CAOS:
Para hacerte con todas las Esmeraldas, debes disputar varias carreras con un personaje llamado Johny. ¿Dónde encontrarlo? Pues en estas siete localizaciones: En la partes noreste del barco encantado y de la isla del sur, en las partes noroeste del laberinto de las máquinas y del reino de las plantas, en las partes sureste del laberinto de las máquinas y de la isla del sur, y por último, en el suroeste del cielo Babylon. ¡A por ellas, oé...!

MISIÓN NÚMERO 100:
A medida que avanzas en la aventura o hablas con determinados personajes en la Isla del Sur, vas desbloqueando montones de misiones que se traducen en premios como tests de sonido. Cuando completes las 99 primeras, se desbloqueará la número 100. Al terminar esta misión, conseguirás nuevos motivos decorativos y como colofón a la aventura, aparecerá la cabeza de Sonic en la ladera del Volcán.

NINTENDO DS™ Sonic Rush Adventure

Nintendo Acción

Super Mario 64 DS

3+

El juego que inventó las plataformas 3D esconde aún más sorpresas en su versión portátil: ¡ve a por todas las llaves y prueba los trucos más divertidos!





DESBLOQUEAR LLAVES:

- **Llave de Wario:** En la habitación del espejo, salta con Luigi al cuadro de Wario y derrota al Gigante Bully.
- **Llave de la habitación blanca:** Atrapa a todos los conejos.
- **Llave de Luigi:** Derrota al Rey Boo en el cuadro de Luigi en la tercera planta de la guarida de Boos.
- **Llave de Mario:** Derrota al jefazo Goomba.

LOS MISTERIOS DEL RELOJ TICK TOCK:
Dependiendo de cuál sea la posición de las manillas en el momento de entrar al reloj, el tiempo transcurrirá de un forma u otra: A las 3, todo irá más lento; a las 6, la velocidad será normal; y a las 9, a toda pastilla. Si quieres que todas las plataformas se detengan, entra justo cuando la manilla de los minutos esté en el 12.

DESBLOQUEA EL CAÑÓN:
Para abrir el cañón del jardín, consigue las 150 estrellas. Este cañón te propulsa a la parte superior del castillo, donde te espera Yoshi, una gorra roja, tres vidas y el último conejo, que desbloquea un minijuego.

MAREOS CON INDEMNIZACIÓN:
Da 3 vueltas a un poste de madera, ¡y "escupirá" monedas!

TOAD, EL ROBIN HOOD DE LAS GORRAS:
Cuando controles a Mario, Luigi, o Wario, pierde la gorra (en zonas de viento como las que hay en los mundos de nieve) y sal del nivel para meterte en otro. Consigue una estrella (sin gorra) y cuando vuelvas al castillo, Toad la llevará puesta. Así, de paso, recuperarás tu gorra si no recordabas dónde te la habías dejado.

EL TRUCO DE LOS HUEVOS CUADRADOS:
Trágate un cajón pequeño (en el mundo de la mina y en de las pirámides encontrarás alguno) controlando a Yoshi, y se convertirá en un huevo cúbico.

NINTENDO DS™ Super Mario 64 DS

Nintendo Acción

3+

Space Invaders Extreme

A la hora de actualizarse, los marcianitos de toda la vida han demostrado ser unos fieras, y a la hora de subir aún más el listón de dificultad... ¡también!





MODO INFINITO:
Completa todas las fases en el modo Arcade para desbloquear este nuevo modo de juego, en el que podrás jugar sucesivamente a cada fase sin tener que enfrentarte contra los pesaditos de los jefes finales.

MODO EXTRA:
Para desbloquear este modo de juego debes completar el modo Arcade en cualquier nivel de dificultad.

MODO STAGE (NIVEL):
Completa el primer nivel para desbloquearlo. Este modo te permitirá jugar siempre que quieras a las fases que hayas jugado previamente.

RANGO "S" EN TODAS LAS FASES:
Para llevarte la medalla de platino en cada fase, debes alcanzar las siguientes puntuaciones:

- **Fase 1:** 1.200.000.
- **Fase 2:** 1.200.000.
- **Fase 3-A:** 1.200.000.
- **Fase 3-B:** 1.300.000.
- **Fase 4-A:** 1.200.000.
- **Fase 4-B:** 1.500.000.
- **Fase 4-C:** 1.600.000.
- **Fase 5-A:** 1.300.000.
- **Fase 5-B:** 1.300.000.
- **Fase 5-C:** 1.400.000.
- **Fase 5-D:** 1.450.000.
- **Total 5-A:** 5.750.000.
- **Total 5-B:** 6.250.000.
- **Total 5-C:** 6.750.000.
- **Total 5-D:** 7.000.000.
- **Fase Extra 1:** 1.000.000.
- **Fase Extra 2:** 1.000.000.
- **Fase Extra 3:** 1.100.000.
- **Fase Extra 4:** 1.400.000.
- **Fase Extra 5:** 1.400.000.
- **Total Extra:** 6.000.000.

Si no entras en 'Fever Time' dentro de cualquiera de estas fases, se te bajará un puesto en el orden de medallas (S, A, B, C).

LA RULETA DE LA SUERTE:
Dispara a una nave amarilla y activarás una ruleta con OVNIS de colores con varios premios:

- **Rojo:** Ronda Desafío especial.
- **Verde:** Potenciador multijug.
- **Amarillo:** Vida extra.
- **Azul:** Congela a los invasores.
- **Blanco:** 100.000 puntos.
- **Negro:** No te llevas nada.

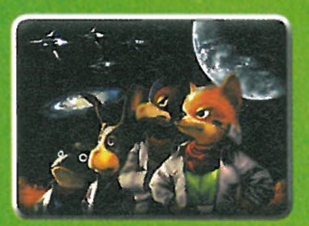
NINTENDO DS™ **Space Invaders Extreme**

Nintendo Acción

7+

Star Fox Command

Fox McCloud y su equipo surcan los cielos de DS retomando el sabor más clásico de la saga, en una explosión de misiones, finales alternativos y más sorpresas.







OBTÉN LA LLAVE DEL DESTINO:
Para acceder a las misiones paralelas al modo individual y aumentar la dificultad del juego, completa la aventura una vez para desbloquear la valiosísima Llave del Destino. Con ella, podrás acceder a montones de bifurcaciones y finales diferentes. Hay un total de nueve finales, que dependerán de las combinaciones de caminos que elijas.

MÚSICA ALTERNATIVA EN LA PANTALLA DEL TÍTULO:
Si te pasas los nueve finales, la música que suena al principio cambiará a la del inolvidable «Lylat Wars» de Nintendo 64.

DESBLOQUEA LOS MISILES PARA EL GREAT FOX:
Destruye a todos los enemigos de cada nivel (o sea, a todo bicho que se mueva) y conseguirás la calificación "Perfecto", que se traducirá en un potente misil adicional para el Great Fox. No es una misión fácil, sobre todo en los niveles más avanzados, y por eso mismo vale la pena su recompensa.

CONSIGUE MÁS TIEMPO, SALUD Y VIDA:
Por cada cien enemigos eliminados, aparecen diez monedas alrededor del último al que destruyes. Cada una de esas moneditas sumará unos cuantos segundos para completar el nivel y además, incrementará tu cantidad de salud. Para rizar el rizo, si eres lo suficientemente hábil (y rápido) y logras pillar las diez monedas, te llevarás de propina una vida adicional. Vamos, ¡inténtalo!

DESBLOQUEA UN NIVEL OCULTO:
Para desbloquear una versión renovada del nivel "Comienza la aventura" (el primero de todos), pásate el juego cinco veces y ese primer nivel será reemplazado por uno alternativo, que te resultará bastante más desafiante. Te esperan buenos vicios con todos estos truquillos.

NINTENDO DS™ **Star Fox Command**

Nintendo Acción

Tetris DS

Los clásicos bloques traen varios secretos por "desbloquear", ¡así que toma nota y no te "bloquees"! Si no te ha gustado el juego de palabras, los trucos están mejor.





CONSIGUE EL MODO INFINITO: Completa el maratón en modo normal (consigue 200 líneas) y podrás acceder a él en la pantalla de selección de nivel.

NUEVAS MÚSICAS EN EL TEST DE SONIDO:

- **Viejo Tetris:** Completa el nivel 19 del modo estándar.
- **Balloon Tetris:** Completa el nivel 14 del modo estándar.
- **Base Tetris:** Completa el nivel 3 del modo estándar.
- **Batalla de Bowser:** Completa el nivel 10 del modo estándar.
- **CongraTetris:** Consigue sumar 200 líneas.
- **Mario Tetris:** Completa el nivel 4 del modo estándar.
- **Tetris rápido:** Completa el nivel 16 del modo estándar.
- **Tetris Climber:** Completa el nivel 15 del modo estándar.
- **Tetris DK:** Completa el nivel 13 del modo estándar.

FONDOS NINTENDEROS MIENTRAS JUEGAS: Según los puntos Tetris que lleves en una partida, aparecerá un tema específico:

- **Super Mario Bros. (subacuático):** 2.000-2.999.
- **Balloon Fight:** 3.000-3.999.
- **Legend of Zelda (cueva):** 4.000-4.999.
- **Excitebike:** 5.000-5.999.
- **Iceclimber:** 7.000-7.999.
- **Metroid:** 8.000-8.999.
- **Mario Mapache:** 9.000-9.999.
- **Mario Rana:** 10.000-10.999

CONSEJOS MULTIJUGADOR: Cuando juegues contra más gente, ya sea en Wi-Fi local u online, lo más recomendable es no quitarle ojo a los bloques de basura. Además, nunca dejes que tu torre alcance demasiada altura; cuanto más espacio tengas para maniobrar, mejor.

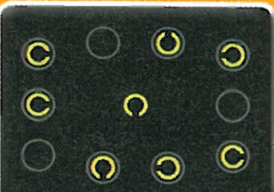
CURIOSIDAD NOSTÁLGICA: A ver si te sabías esta... El científico que merodea por la pantalla superior no es otro que el Profesor Hector, de Gyromite y Stack-Up, dos juegos diseñados para R.O.B. el robot que Nintendo lanzó para NES a principios de los años 80.

3+ NINTENDO DS™ Tetris DS Nintendo Acción

Training for Your Eyes

¡Juegos y modos de dificultad a la vista! ¿Ya has conseguido desbloquearlo todo? Por si acaso, échale un ojo a estos consejos para saber cómo hacerlo.







DESBLOQUEA TODAS LAS PRUEBAS: Entrena cada día en alguna de las pruebas diarias recomendadas para ganar los sellos que te permiten ir desbloqueando nuevos juegos:

- **Tenis de mesa:** Acumula 2 sellos de práctica.
- **Cuenta-letras:** Acumula 3 sellos de práctica.
- **Baloncesto:** Acumula 4 sellos.
- **Círculo:** Acumula 5 sellos de práctica diaria.
- **Voleibol:** Acumula 6 sellos de práctica diaria.
- **Cuenta las 'C':** Acumula 7 sellos de práctica diaria.
- **Fútbol:** Acumula 8 sellos de práctica diaria.
- **Partido rápido:** Acumula 9 sellos.
- **Fútbol:** Acumula 10 sellos de práctica diaria.
- **Números:** Acumula 11 sellos de práctica diaria.
- **Diseño #5 de sellos:** Acumula 12 sellos.
- **Modo Desafío de los récords:** Acumula 13 sellos.
- **Modo Conocimiento visual:** Acumula 14 sellos.
- **Diseño de sellos #6:** Acumula 15 sellos.
- **Diseño de sellos #7:** Reúne 23 sellos.

DESBLOQUEA LOS MODOS PARA "LINCES": Alcanza el primer puesto del ranking en una prueba para desbloquear su nivel difícil. Los juegos básicos requieren una nota del 80% (avanzado) y los deportivos un 90% (experto). Sin embargo, hay otra forma de desbloquearlo: sigue practicando y sumando sellos a tu calendario tras haber desbloqueado todas las pruebas.

DESCUBRE LOS MENSAJES ESPECIALES: No, no recibirás el tradicional Mensaje Real de Nochebuena, pero por poco, porque si enciendes tu juego el día de Navidad, recibirás una cálida bienvenida. Prueba también a jugar en Halloween, Año Nuevo y el día de tu cumple...

3+ NINTENDO DS™ Training for Your Eyes Nintendo Acción

3+

Super Princess Peach

La princesa de Nintendo se libra al fin de Bowser y protagoniza una aventura a su medida. Mira todas las sorpresas que esconde tras su inocente aspecto...







MINIJUEGO OCULTO DE TOAD:
En la pantalla de título, mantén pulsado el botón R y mientras tanto, pulsa Start. Menuda sorpresa te vas a llevar... Aparecerá el bueno de Toad y podrás jugar a un sencillito minijuego a base de puntero.

NIVEL OCULTO:
Si reúnes a todos los Toads de cada nivel a lo largo del juego, llegará el momento de la verdad... el de desbloquear el mundo 8-6, sólo apto para expertos en princesas, y no hablamos de Jaime Peñafiel.

ATAQUE SECRETO:
Para desbloquear este movimiento especial, que consiste en arrasar con el paraguas mientras corres (pulsas B o Y al correr), has de completar la aventura una vez.

PODER SIN LÍMITES:
Completa todos los niveles del juego dos veces, además de todos los minijuegos (no necesitas eliminar a todos los enemigos para obtener este poder). Cuando hayas hecho esto, visita la tienda de Toad. Habla con él y te ofecerá comprar la energía ilimitada como si fuera un objeto, pero no cuesta ni una sola moneda. Este poder hace que tu medidor de emociones no se acabe nunca. Si quieres desactivarlo y volver a ser una mortal, puedes hacerlo desde el apartado extras del menú principal.

CURIOSIDADES EN PANTALLA:
A ver si te habías percatado de este misterio... Dependiendo de la hora a la que te pongas a jugar, la pantalla de título lucirá de diferentes maneras. Por el día, verás su colorido estilo habitual, pero por la noche, la pantalla se volverá oscura y podrás ver a Peach durmiendo sobre una nube, como Mary Poppins. Si no puedes esperar a ver una de ambas pantallas, siempre puedes modificar el reloj interno de tu DS, aunque esto no hace tanta ilusión. En cualquier caso, no olvides volver a ponerlo en hora.

NINTENDO DS™ Super Princess Peach

Nintendo Acción

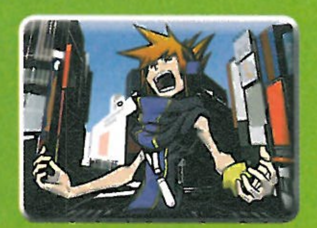
12+

The World Ends With You

El mundo no termina aquí. De hecho, te esperan jugosos capítulos, nuevos finales, y otras opciones para seguir disfrutando de la vida después del apocalipsis.







DESBLOQUEA LA SELECCIÓN DE CAPÍTULOS:
Para que aparezca la opción de seleccionar libremente cualquier capítulo en el menú de tu teléfono móvil, necesitas acabarte la aventura una vez. La selección de capítulos te permite volver a cualquier parte del juego y jugarla de nuevo, esta vez con objetivos adicionales a modo de bonificación. ¡Larga vida a los juegos que te piden más!

AVERIGUA CUÁNTO TIEMPO LLEVAS JUGADO:
En el menú que muestra la información sobre tu partida guardada, mantén pulsados los botones L y R al mismo tiempo durante unos instantes, y aparecerá el número de horas y minutos que llevas dedicados a salvar el mundo. Más que un truco, es una curiosidad para "obsesivos" del tiempo.

DESBLOQUEA EL CAPÍTULO ADICIONAL "UN NUEVO DÍA":
Pásate la aventura principal una vez y esta recompensa con forma de nuevo capítulo aparecerá en el menú de selección de capítulos (ya sabes lo que tienes que hacer para desbloquearlo).

DESCUBRE UN FINAL SECRETO:
Una vez derrotes al jefazo de la historia principal, podrás contemplar el final "oficial" del juego. Sin embargo, existe un final alternativo. Lo podrás ver si reúnes todos los informes secretos, incluido el que hay en el capítulo "Un nuevo día", (el que desbloqueas pasándote el juego una vez).

UN JUEGO MUCHO MÁS DIFÍCIL:
En "Un nuevo día", ve hacia los jefes de Shiba-Q y, en el tercer piso, tendrás la posibilidad de adquirir el nuevo nivel de dificultad, como si de un objeto más de la aventura se tratase. Todo transcurrirá igual, pero los desafíos exigen bastante más pericia, aunque seguro que te lo pules en un periquete.

NINTENDO DS™ The World Ends With You



Trauma Center

12+

Echa mano del bisturí, respira hondo, mantén el pulso y remata la "operación" consiguiendo todas las misiones especiales que te esperan en el quirófano.





MISIONES EXTRA:
Para desbloquear las misiones extra, debes pasarte el juego e ir al Modo Desafío, al que accedes desde la pantalla de título.

- **Misión 1 Kyriaki:** Completa el juego una vez.
- **Misión 2 Deftera:** Completa la misión 1 Kyriaki.
- **Misión 3 Triti:** Completa la misión 2 Deftera.
- **Misión 4 Tetarti:** Completa la misión 3 Triti.
- **Misión 5 Pempti:** Completa la misión 4 Tetarti.
- **Misión 6 Parakevi:** Completa la misión 5 Pempti.
- **Misión 7 Savato:** Completa la misión Parakevi.

CONSIGUE UNA "S" EN LAS 6 PRIMERAS OPERACIONES:
Estos son los datos de puntuación total y tiempo restante necesarios para lograr las mejores calificaciones:

- **Operación 1 - Procedimiento Habitual:** Puntuación total: 5.200. Tiempo restante: 4:30.
- **Operación 2 - Procedimiento Habitual 2:** Puntuación total: 4.500. Tiempo restante: 4:15. (Realiza ecografía una vez).
- **Operación 3 - Una despedida:** Puntuación total: 4.900. Tiempo restante: 3:45. (No realices ecografía).
- **Operación 4 - Cantando un Blues:** Puntuación total: 7.200. Tiempo restante: 3: 15.
- **Operación 5 - Un auténtico doctor:** Puntuación total: 7.200. Tiempo restante: 3:15. (No realices ecografía).
- **Operación 6 - A vida o muerte:** Puntuación total: 6.000+. Tiempo: 3:30.

ACCIONES PERFECTAS:

- **Suturar:** Sé rápido, no sutures más de lo necesario. Procura trazar en zig-zag.
- **Tejidos:** Tras aplicarles gel, rodéalos con círculos rápidos.
- **Sustraer:** Usa los forceps para sustraer con firmeza y depositalos en la bandeja.
- **Cortar:** Aplica gel primero. Corta por las líneas amarillas.
- **Vendar:** Cubre todo el corte. Asegúrate de que haya gel y un color verdoso en la zona.

NINTENDO DS™ **Trauma Center** Nintendo Acción

Warioware Touched

3+

El antihéroe de Nintendo se marca un fiestón de alocados microjuegos con invitados muy peculiares. Si los quieres a todos, sigue nuestros consejos.







DESBLOQUEA A PYORO T:
Para acceder al minijuego de este pajarito, debes desbloquear todos los microjuegos en primer lugar. Tu misión es proteger las cuatro flores de los bichos a base de lengüetazos con el puntero.

COMBA FLOTANTE:
Consigue 3.000 puntos en el juego Pyoro T.

JUEGO TOCADISCOS:
Consigue dar 16 saltos (como mínimo) a la comba en el juego Comba flotante.

TODOS LOS PERSONAJES:

- **Para desbloquear a Ashley, Dr. Crygor y Kat y Ana:** completa los microjuegos de Jamie T.
- **Para tener a James T:** Completa todos los microjuegos de Dr. Crygor, Ashley y Kat y Ana.
- **Para conseguir a Jamie T:** pásate los microjuegos de Jimmy T.
- **Para desbloquear a Jimmy T:** Completa los microjuegos de Wario.
- **Si quieres desbloquear a Mike y a 9 Volt:** completa los juegos de James T.
- **Para desbloquear a Mona:** completa los microjuegos de Wario.
- **Para conseguir a WarioMan:** completa los microjuegos de Mike y de 9 Volt.

CURIOSIDADES DE NARICES:
Prueba a liquidar las narices que aparecen en la pantalla de título a punterazo limpio, hasta que aparezca un ajo. Lánzaselo a una de las mini-narices y se hará enorme. Por último, prueba a colocarle estrellas o bolas verdes en los orificios y... ¡la harás estornudar!

DESBLOQUEA MÁS MINIJUEGOS:
Supera estas puntuaciones para desbloquear cada juego oculto:

- **Malabar:** 40 puntos.
- **Huevo astral:** 1.000 km.
- **Hombre volador:** 100 m.

Los tres estarán disponibles en la sala de minijuegos para que los disfrutes cuando quieras.

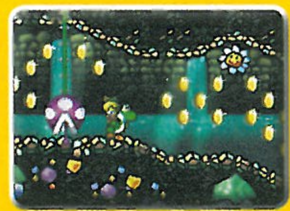
NINTENDO DS™ **Warioware Touched** Nintendo Acción

3+

Yoshi's Island DS

El "dino" de Mario dice sí a su nueva misión: llevar sanos y salvos a cinco bebés Nintendo a lo largo de múltiples niveles, ¡pero te esperan muchos más retos!







NUEVOS NIVELES:
En todos los niveles debes tener más de 100 puntos, por lo que necesitas las 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas. De esta forma, obtén 800 puntos por los cinco mundos, y desbloquearás un nivel extra por cada uno.

CONSEGUIR NUEVOS PERSONAJES:
- **Para tener a Bebé Bowser:** Accede al mundo 4-5.
- **Para desbloquear a Bebé DK:** Accede al mundo 2-1.
- **Para desbloquear a Bebé Peach:** Accede al mundo 1-5.
- **Para desbloquear a Bebé Wario:** Accede al mundo 3-5.

MODO CONTRARRELOJ Y CINCO NUEVOS NIVELES:
Completa el juego por primera vez y carga la partida guardada. Encontrarás el modo Contrarreloj en la esquina inferior derecha, donde antes aparecía un signo de interrogación. Al completarlo, se desbloqueará un nivel extra por cada mundo (¡cinco en total!).

MINIJUEGOS DIFÍCILES:
- **Disparador de tulipanes:** Reúne todas las monedas de los personajes en el mundo 1.
- **Desafío del aleteo:** Reúne todas las monedas de personajes en el mundo 2.
- **Laberinto de los rebotes:** Reúne todas las monedas de los personajes en el mundo 3.
- **Comida rápida:** Reúne todas las monedas de los personajes en el mundo 4.
- **Lanzamiento de huevo:** Reúne todas las monedas de los personajes en el mundo 5.

TODAS LAS FASES DE BONUS:
Al final de cada nivel, cruzas una especie de anillo que te recompensa con una fase de bonus, pero sólo en caso de que se pare en una flor. Aunque hay otro modo de acceder a estos bonus: conseguir 700 puntos en cada mundo.

CONTROLA A YOSHI OSCURO:
Para desbloquearlo, completa los niveles del Contrarreloj.

NINTENDO DS™

Yoshi's Island DS



18+

Ultimate Mortal Kombat

Scorpion, Sonya y toda la "troupe" montan la pelea definitiva en tu portátil. Si quieres "fichar" a todos sus personajes, ¡nada como una buena ficha de trucos!







PERSONAJES SECRETOS:
Menudo trío de ases. Para desbloquearlos, debes situarte en la pantalla que aparece cuando te derrotan y te pide si quieres continuar. Pues bien, no continúes, e introduce uno de los siguientes códigos.
- **Para obtener a Ermac,** introduce el código 12344.
- **Para hacerte con Mileena,** introduce 22264.
- **Para conseguir a Sub-Zero clásico,** introduce 81835.

JUEGA COMO HUMAN SMOKE:
En la pantalla de selección de jugador, selecciona a Smoke (ROBO Smoke) y justo antes de que empiece el combate, pulsa, en este orden Bloqueo, Correr, Puñetazo alto, Patada alta y Atrás (izquierda). De este modo "liberas" al personaje Human Smoke si eres el jugador uno. El jugador dos tiene que hacer lo mismo, pero en vez de pulsar izquierda, pulsará derecha.

PERSONAJES PARA EL PUZLE KOMBAT:
- **Para tener a Raiden,** ejecuta un combo x5 en cualquier Round.
- **Para desbloquear a Jade,** completa el Puzle Kombat sin usar un solo Continue.
- **Si quieres tener a Kahal,** rompe tres cadenas.
- **Consigue a Bo Rai Cho** alcanzando los 19.000 puntos en este modo.
- **Desbloquea a Kenshi** ganando cualquier Round de una batalla de puzle contra la CPU, por medio de múltiples combos.
- **Para desbloquear a Mileena,** consigue ganar un Round en menos de un minuto.

SELECCIÓN ALEATORIA DE LUCHADORES:
Si quieres que la pelea sea emocionante de verdad, deja que el azar decida tu destino. En la pantalla de selección de personaje, mantén pulsado Arriba y pulsa START sobre Kitana si eres el jugador 1. Si eres el 2, haz lo mismo sobre Scorpion. De esta forma, la máquina elegirá al personaje.

NINTENDO DS™



Nintendo Acción

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación) , Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta 28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A. Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


The Pokémon Company
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
nintendo Wi-Fi connection
3+
www.pegi.info
EL TIEMPO SE HA DETENIDO.
TODO ESTÁ OSCURO...
ES HORA DE SACAR EL POKÉMON QUE HAY EN TI...
...¡Y SALVAR EL MUNDO!
6 SEPTIEMBRE
ESTRENO DE LA PELÍCULA
en exclusiva EN JETIX TV
Pokémon Mundo misterioso Exploradores del Tiempo
Pokémon Mundo misterioso Exploradores de la Oscuridad
Pokémon El desafío de Darkrai
Llega el nuevo Mundo Misterioso, la última aventura de Pokémon. Únete al equipo de Exploradores del tiempo o al de Exploradores de la oscuridad. Adéntrate en una región desconocida y enfréntate a nuevos enemigos, combates y desafíos.
¡Ahora el Pokémon eres tú!
NINTENDO DS
pokemon.nintendo.es
©2008 Pokémon. ©1995 2008 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993 2008 CHUNSOFT. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.